



# LIBRECAD

Présentation des outils de dessin

(03.06)

Aida Ejroushi

William Raynolds

Jared Koller

Hanan Charaf (traduction française)

## À PROPOS DE LIBRECAD

[LibreCAD](#) est une application gratuite de conception assistée par ordinateur (CAO) Open Source pour la conception 2D. LibreCAD fonctionne pour les systèmes d'exploitation Windows, Apple et Linux. La plupart de l'interface et des concepts sont analogues à AutoCAD, ce qui en facilite l'utilisation pour les utilisateurs ayant une expérience de ce type d'application de CAO commerciale. Le [support général](#) et [certains problèmes](#) sont gratuits et proviennent d'une grande communauté dédiée formée d'utilisateurs, de contributeurs et de développeurs.

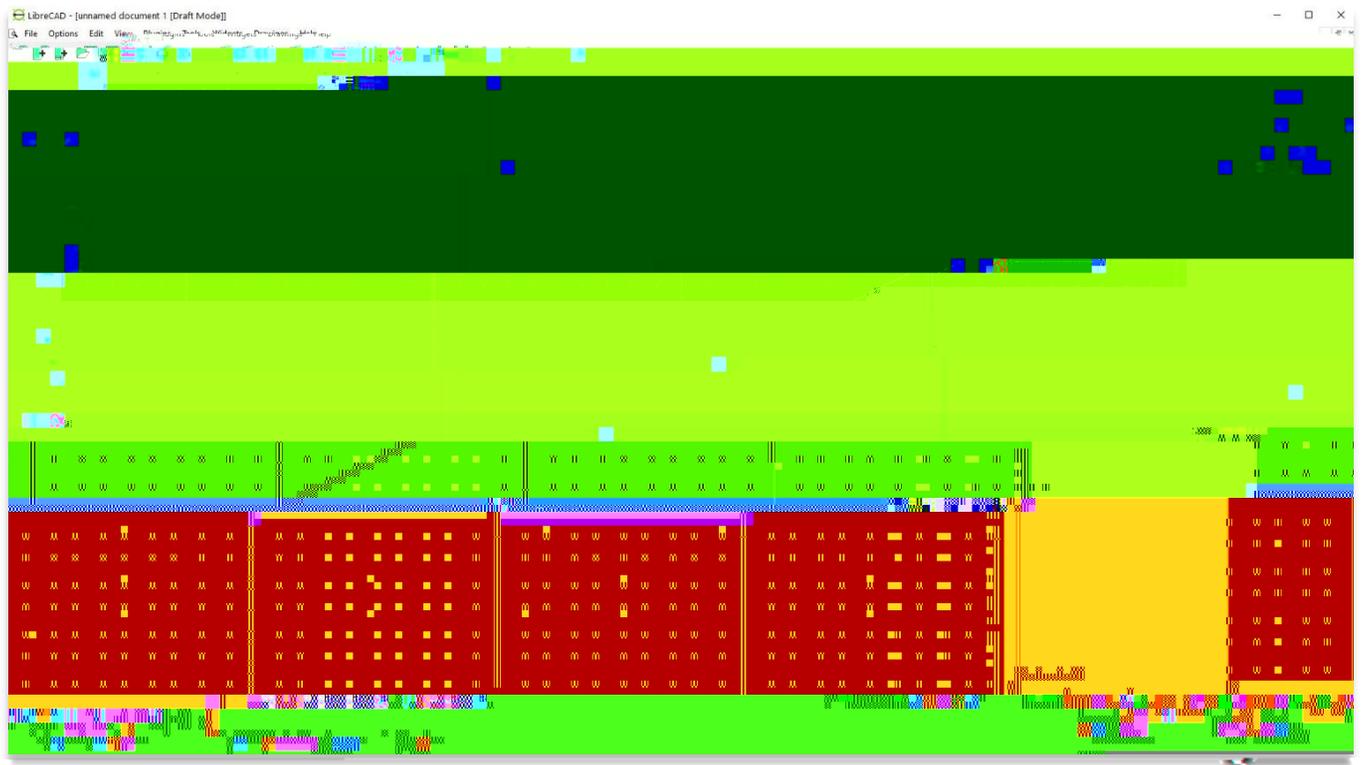
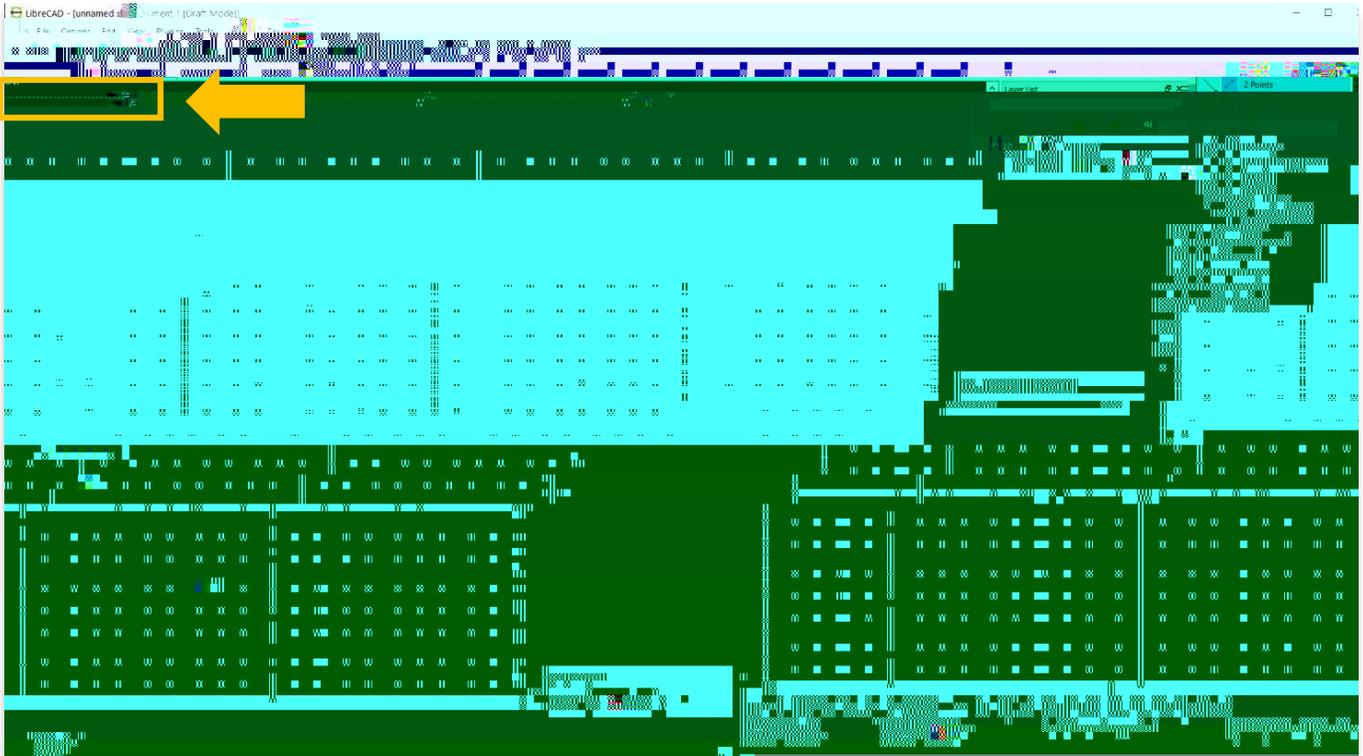
Ce tutorial ASCAD (en pdf) explique comment utiliser les outils de dessin dans LibreCAD. Ce tutorial se concentre sur les flux

# OUTILS DE DESSIN

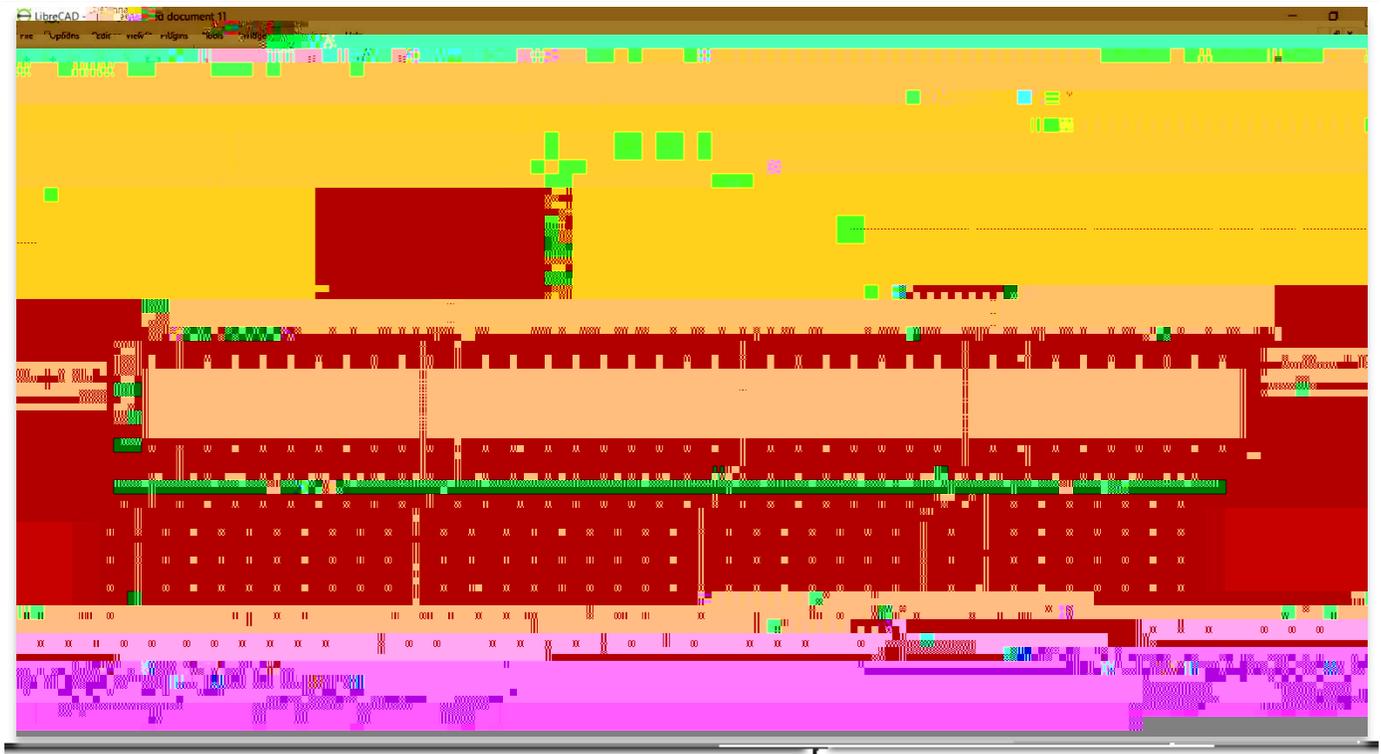
2. Les outils de dessin sont situés dans la barre d'outils de gauche de LibreCAD ou sous l'onglet Outils de la barre d'outils principale.



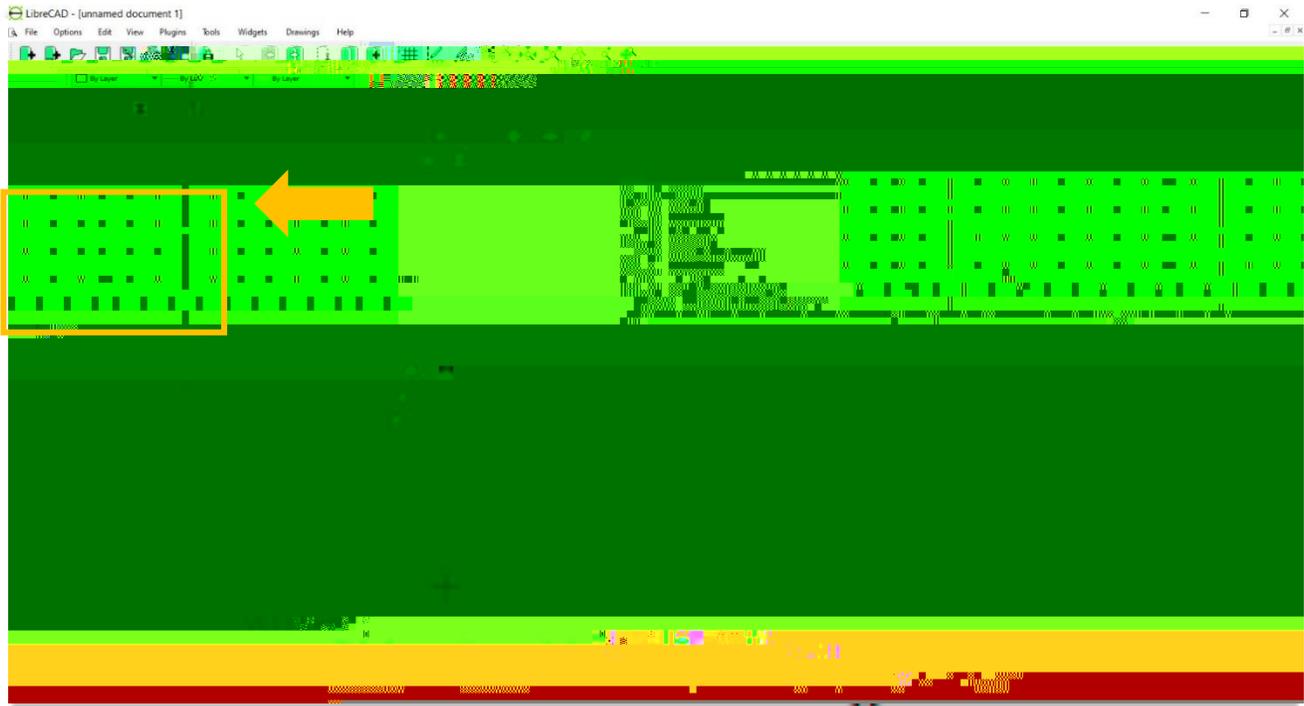
3. **Outil Ligne -** ASOR 03.05 (Comprendre les calques), un exemple a été fourni pour créer un triangle à l'aide de l'**outil Ligne à 2 points** - les 2 points dans la barre d'outils de gauche, clic sur la zone de dessin principale pour commencer le dessin. Cet outil reliera deux points par une ligne. Faites un clic droit sur votre souris pour compléter le dessin.



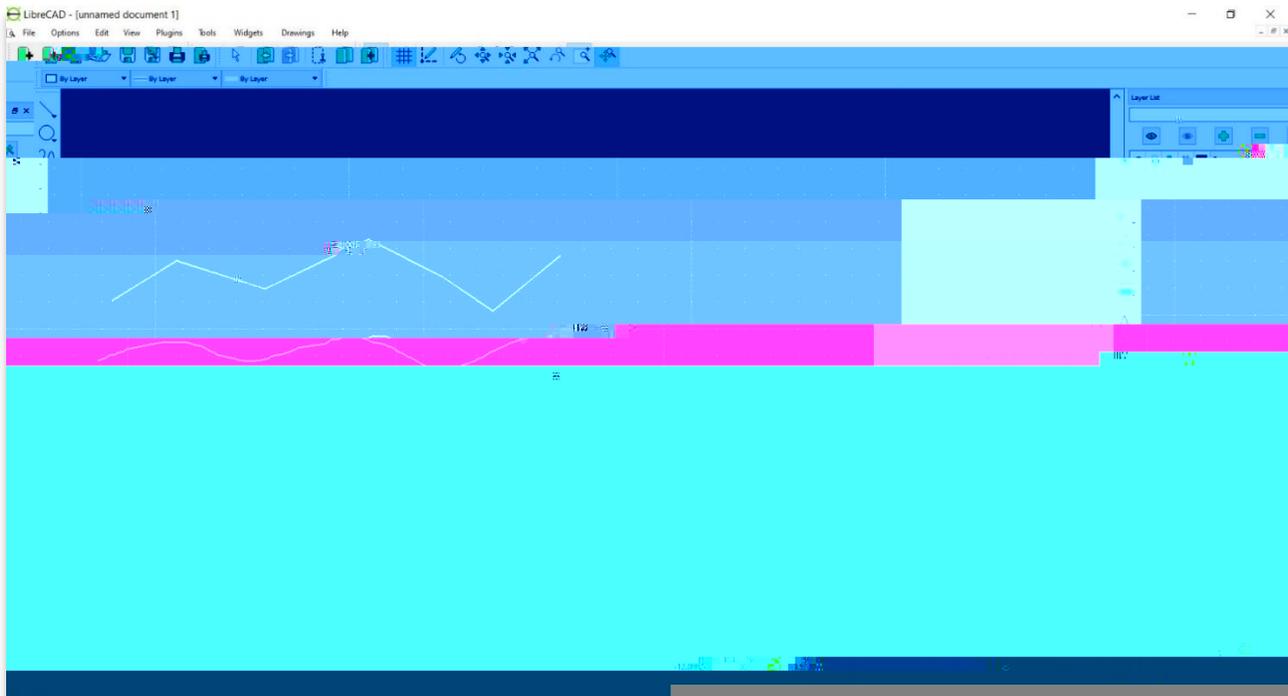
4. ~~Malgré l'absence de la zone de dessin, la zone de dessin est toujours présente dans la zone de dessin. Dans le tutoriel, l'outil de dessin Rectangle est un autre outil utile avec lequel~~ ~~amfransipex~~



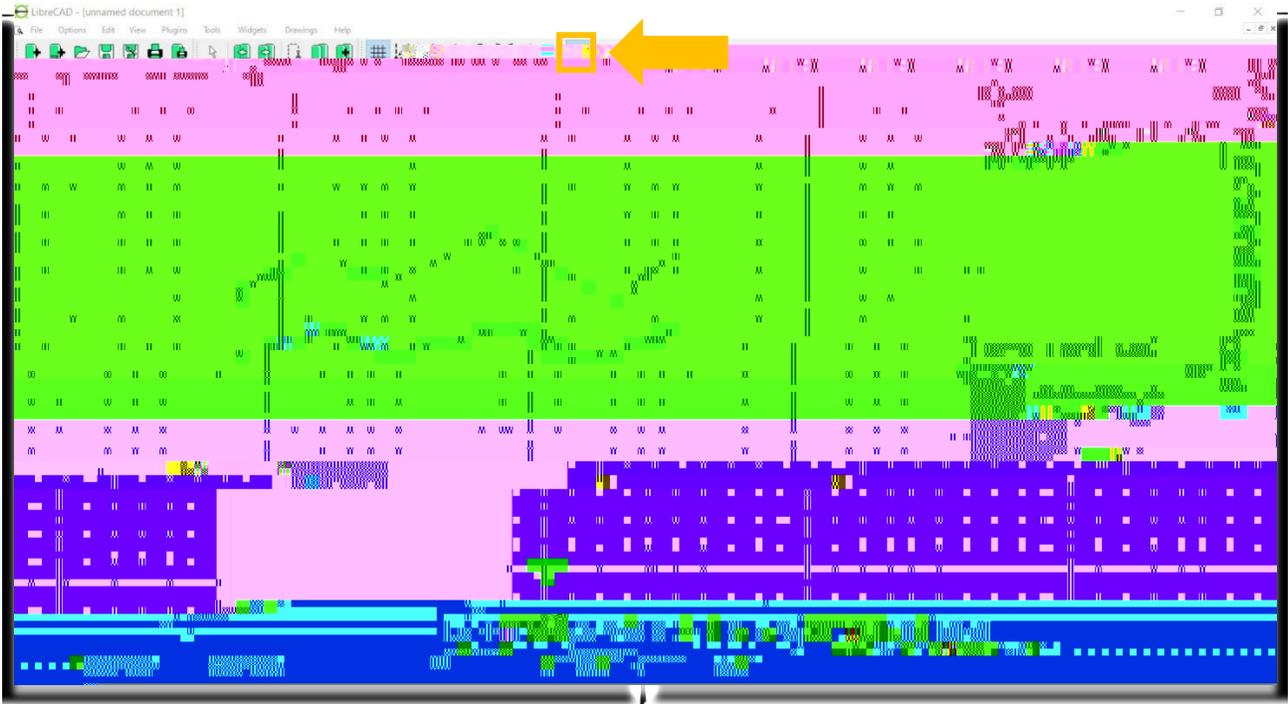
5. L'outil le plus en vogue pour se faire reconnaître d'utiliser dans la documentation du patrimoine culturel est l'outil de dessin Polyligne. Cet outil produit une ligne courbe composée de plusieurs segments de ligne à partir d'un



6. Dans la capture d'écran ci-dessous, vous pouvez voir un exemple de ligne à moins de points et de segments de ligne donneront l'apparence d'une courbe moins lisse.



7. Pour sélectionner un objet, cliquez sur l'icône de modification sur la barre d'outils, cliquez sur l'élément de dessin que vous souhaitez modifier. Cliquez sur l'icône de modification de la barre d'outils, puis cliquez sur l'élément que vous souhaitez modifier. Pour une polyligne, vous verrez apparaître tous les nœuds et segments de ligne.



8. Cliquez sur l'icône de la barre d'outils Polygone pour effectuer.

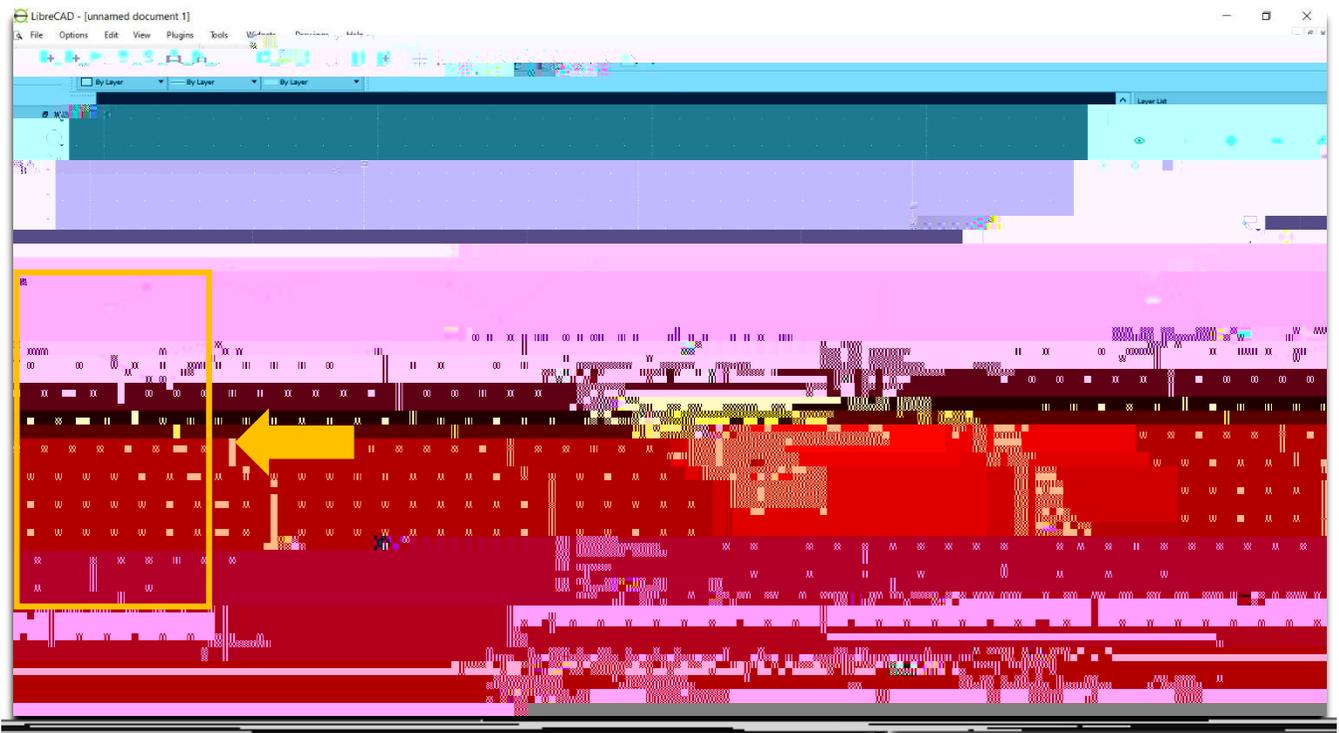


9. Voici quelques-unes des opérations que vous pouvez effectuer sur une polygône existante :
- a. **Ajouter un nœud**: ajouter un nœud (point) à une polygône existante.
  - b. **Ajouter ou joindre un nœud** segments de ligne à une polygône existante en ajoutant un ou plusieurs sélectionnant une polygône et en ajoutant un nouveau point de terminaison de nœud.
  - c. **Supprimer le nœud**: Supprimer le nœud sélectionné d'une polygône existante.
  - d. **Supprimer entre deux nœuds**: supprimer un ou plusieurs nœuds (segment de ligne) entre les nœuds existants de la polygône.



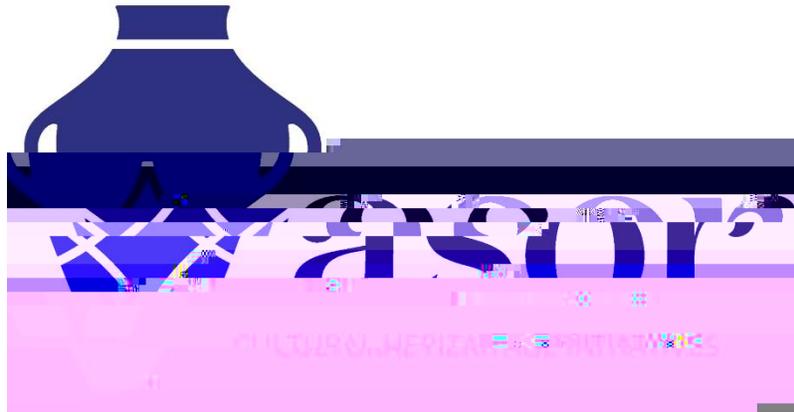


11. **Outils de modification** : les outils de modification permettent aux utilisateurs de modifier la position et les attributs des éléments de dessin. Certains des outils de **modification** les plus courants sont :
- Ordre** : ordonne les entités au sein d'une couche. Les entités sélectionnées peuvent être déplacées vers le haut ou vers le bas, ou élevées (avancées) au-dessus d'une entité ou abaissées (reculées) en dessous d'une entité.
  - Déplacer** : déplace une entité sélectionnée vers un point de référence ou vers un point cible. Conservez éventuellement l'entité d'origine / ou modifiez les attributs et le calque.
  - Pivoter** : fait pivoter une entité sélectionnée autour d'un point de référence ou d'un point cible. Conservez éventuellement l'entité d'origine, créez plusieurs copies et / ou modifiez les attributs et le calque.
  - Mettre à l'échelle** : augmentez ou diminuez la taille d'une entité sélectionnée à partir d'un point de référence, d'un facteur défini pour les deux axes. Conservez éventuellement l'entité d'origine, créez plusieurs copies et / ou modifiez les attributs et le calque.





Pour des informations plus détaillées sur chaque outil de dessin disponible dans LibreCAD, veuillez visiter la page de documentation des outils de dessin : <https://librecad.readthedocs.io/en/latest/ref/tools.html>



VOIR GRATUITEMENT TOUS LES TUTORIELS ASOR  
[asor.org/chi/chi-tutorials](https://asor.org/chi/chi-tutorials)