



LIBRECAD

Présentation des outils de dessin

(03.06)

Aida Ejroushi

William Raynolds

Jared Koller

Hanan Charaf (traduction française)

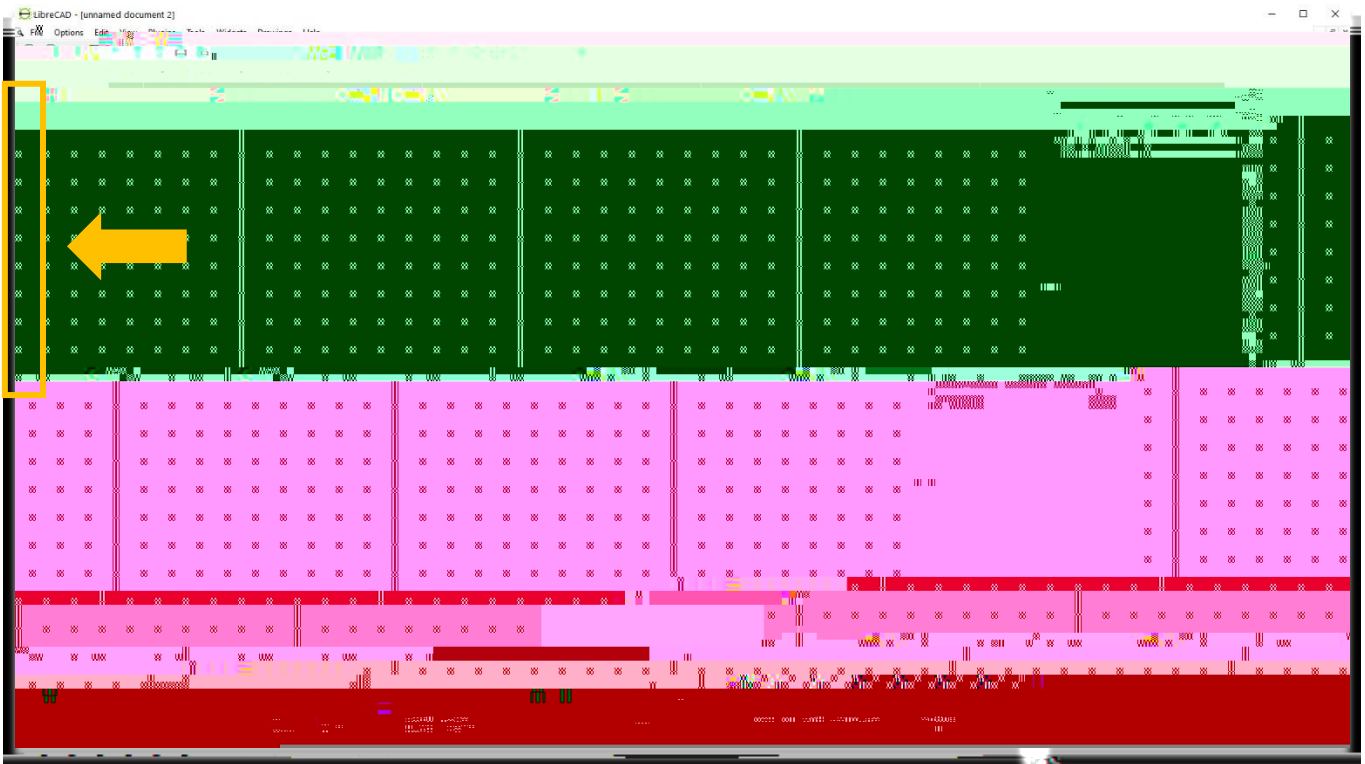
À PROPOS DE LIBRECAD

[LibreCAD](#) est une application gratuite de conception assistée par ordinateur (CAO) Open Source pour la conception 2D. LibreCAD fonctionne pour les systèmes d'exploitation Windows, Apple et Linux. La plupart de l'interface et des concepts sont analogues à AutoCAD, ce qui en facilite l'utilisation pour les utilisateurs ayant une expérience de ce type d'application de CAO commerciale. Le [support général](#) et [certains problèmes](#) sont gratuits et proviennent d'une grande communauté dédiée formée d'utilisateurs, de contributeurs et de développeurs.

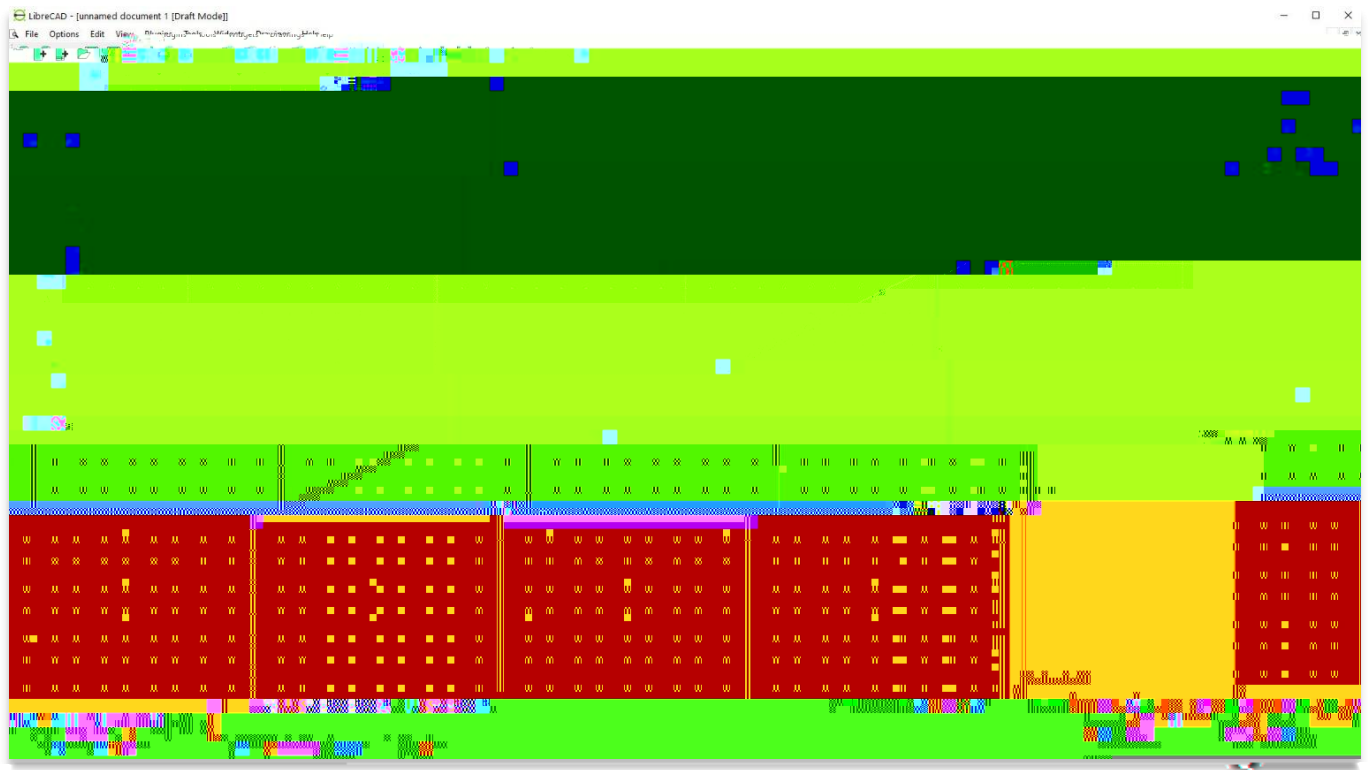
Ce tutorial ASCAD (en pdf) explique comment utiliser les outils de dessin dans LibreCAD. Ce tutorial se concentre sur les flux

OUTILS DE DESSIN

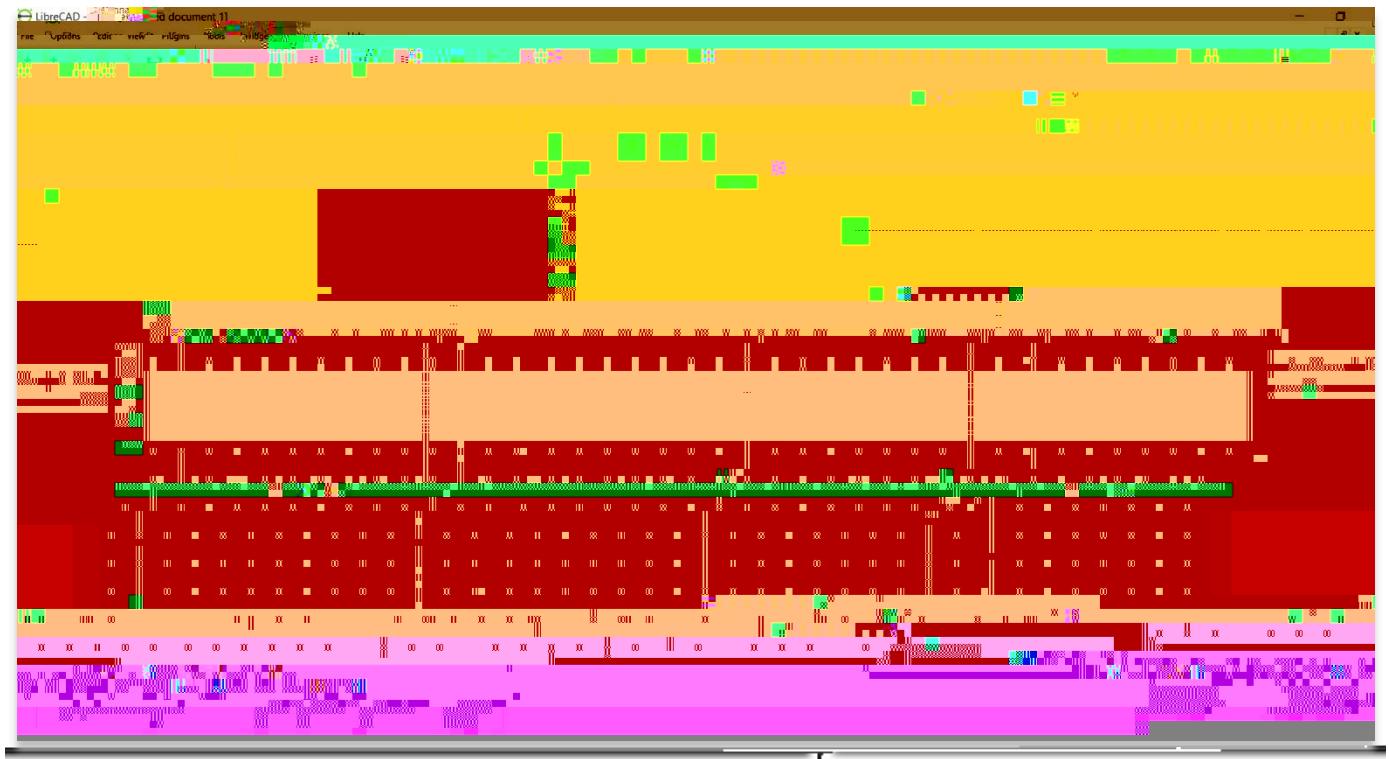
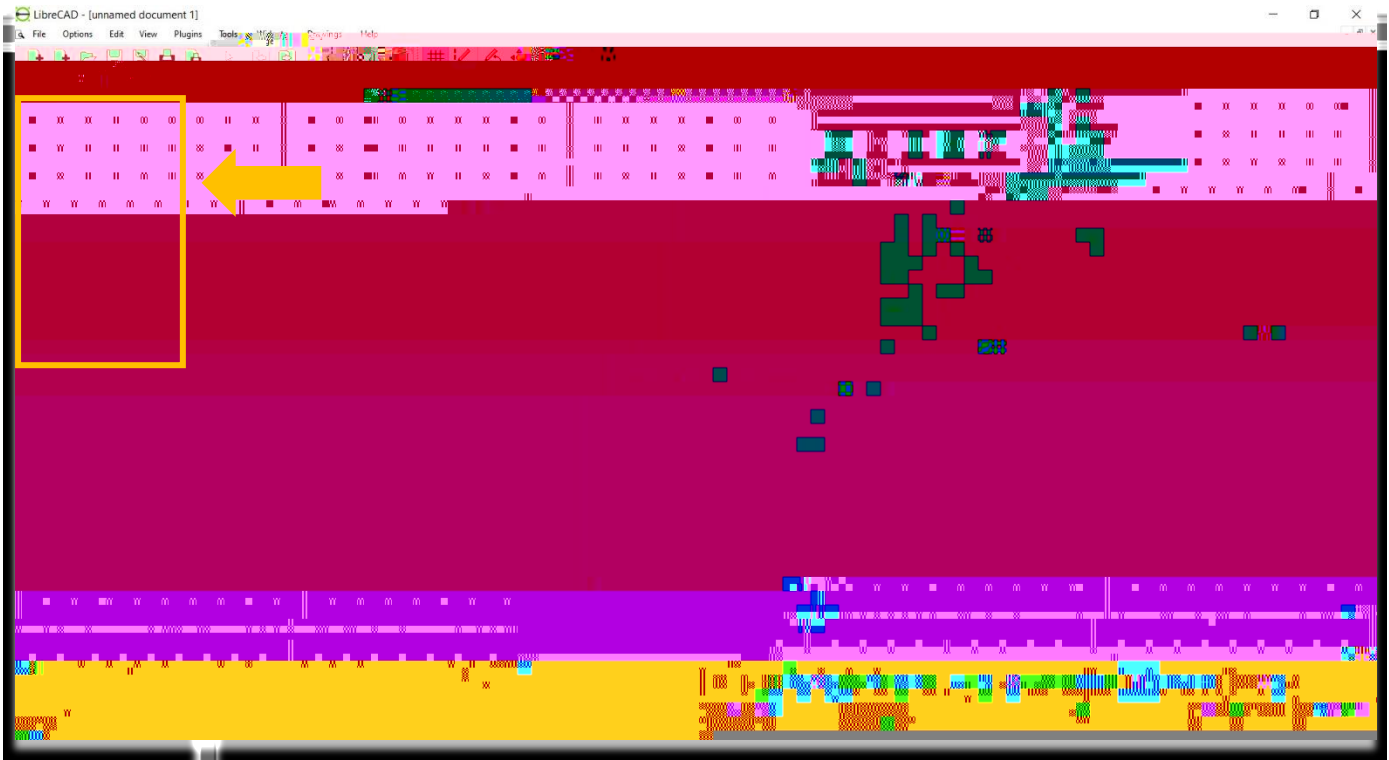
2. Les outils de dessin sont situés dans la barre d'outils de gauche de LibreCAD ou sous l'onglet Outils de la barre d'outils principale.



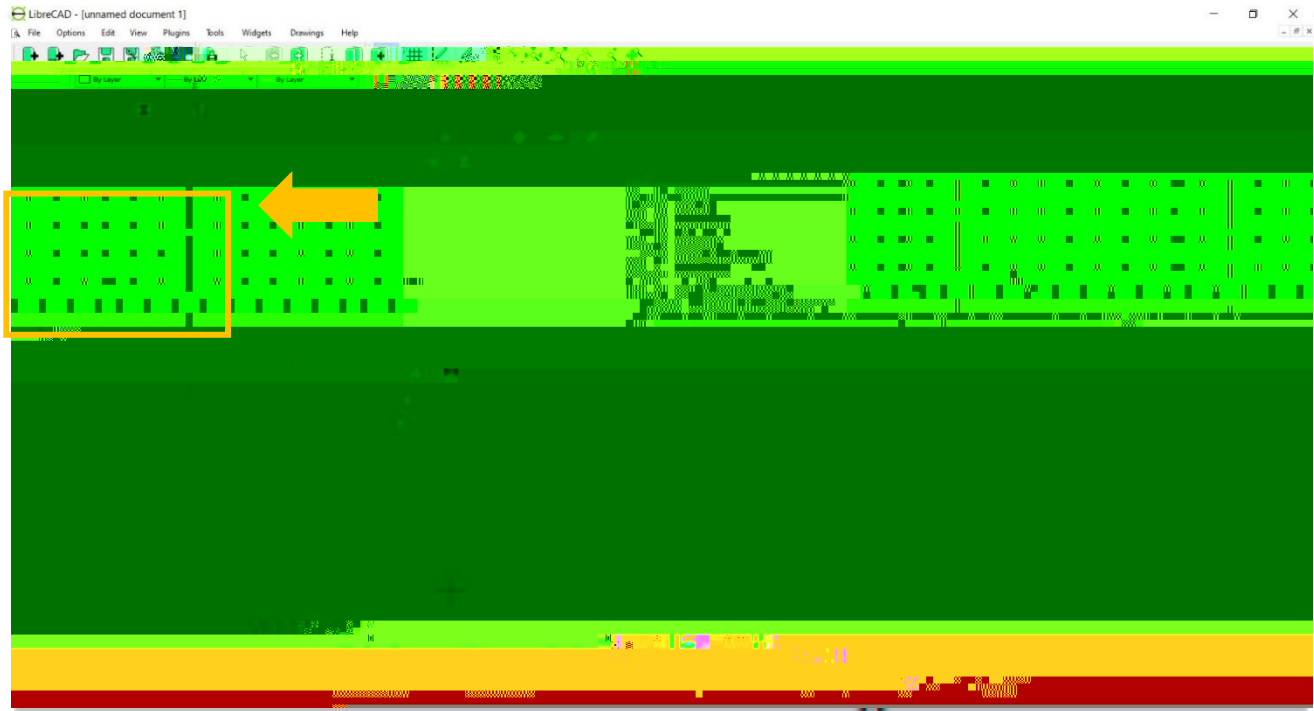
3. **Outil Ligne -** ASOR 03.05 (Comprendre les calques), un exemple a été fourni pour créer un triangle à l'aide de l'**outil Ligne à 2 points** - les 2 points dans la barre d'outils de gauche, clic sur la zone de dessin principale pour commencer le dessin. Cet outil reliera deux points par une ligne. Faites un clic droit sur votre souris pour compléter le dessin.



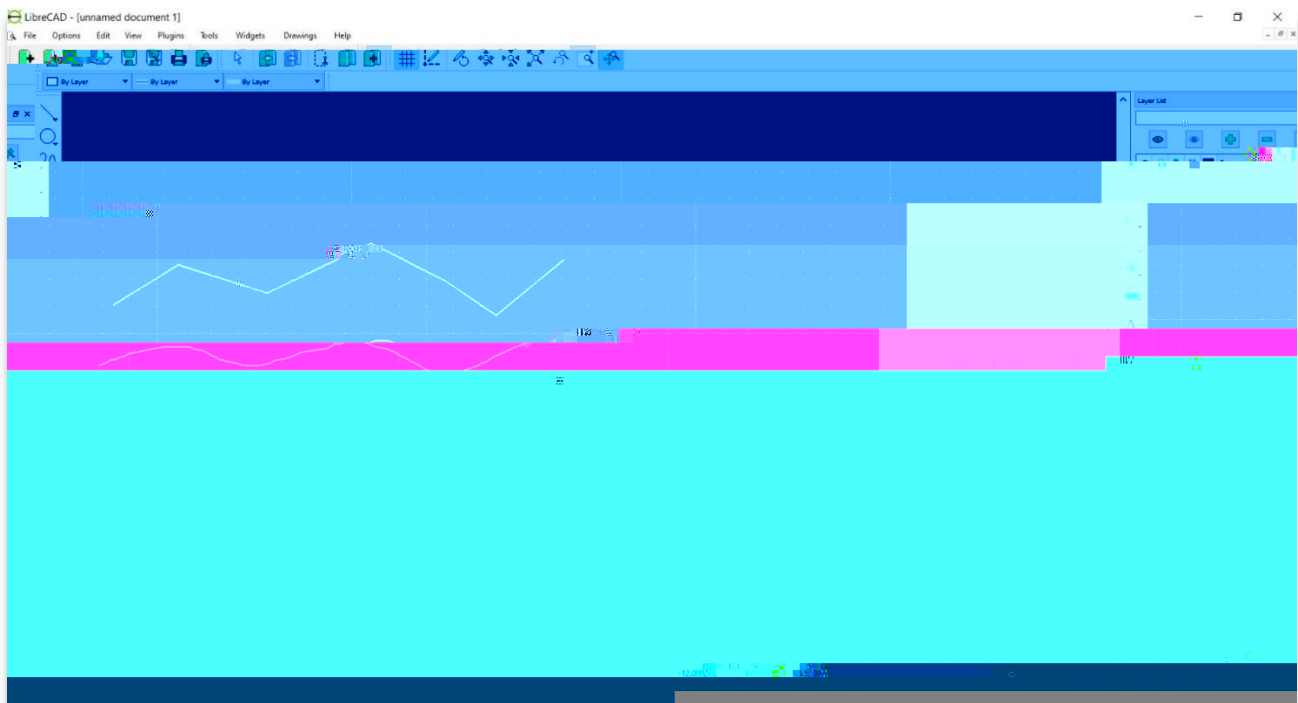
4. ~~Malgré l'absence de la zone de dessin, la zone de dessin est toujours présente dans la zone de dessin. Dans le tutoriel, l'outil de dessin Rectangle est un autre outil utile avec lequel~~ ~~amfransipex~~



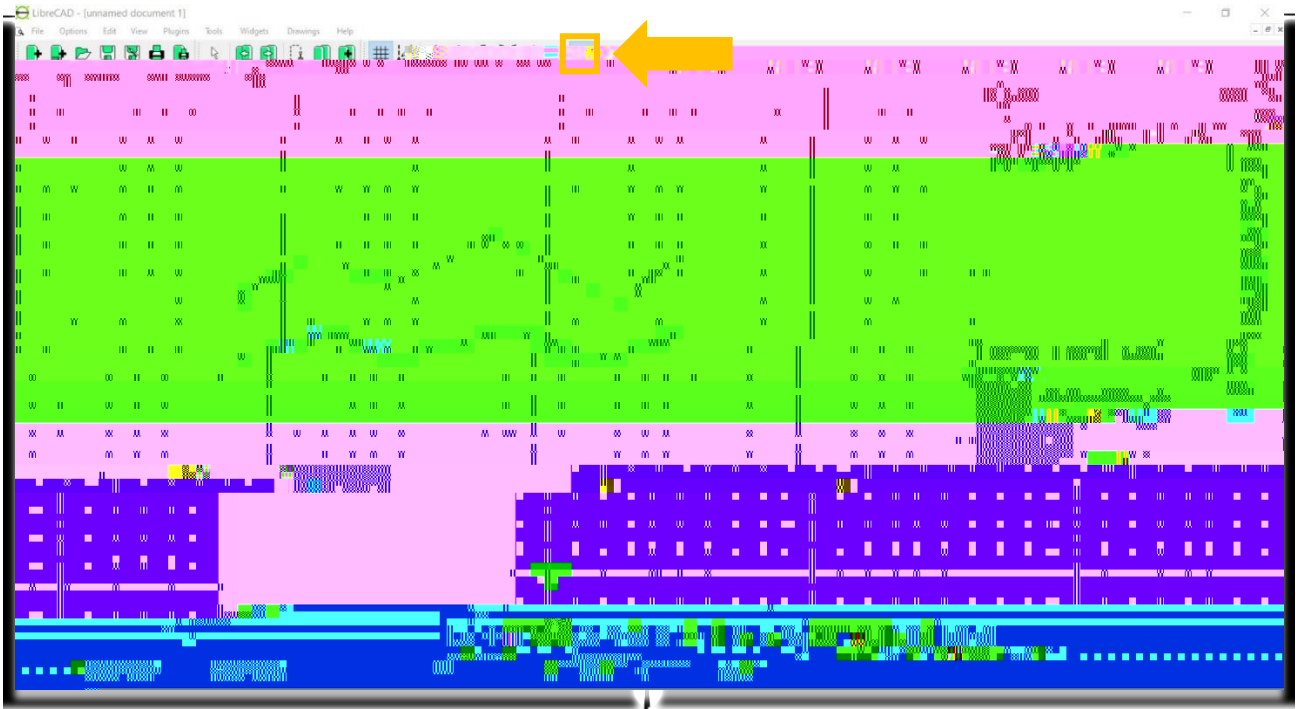
5. L'outil le plus en vogue pour se faire reconnaître d'utiliser dans la documentation du patrimoine culturel est l'outil de dessin Polyligne. Cet outil produit une ligne complexe composée de plusieurs segments de ligne à partir d'un point de départ.



6. Dans la capture d'écran ci-dessus, nous pouvons voir un exemple de ligne à moins de points et de segments de ligne donneront l'apparence d'une courbe moins lisse.



7. Pour sélectionner un objet, cliquez sur l'icône de modification sur la barre d'outils, cliquez sur l'élément de dessin que vous souhaitez modifier. Cliquez sur l'icône de modification de la barre d'outils, puis cliquez sur l'élément que vous souhaitez modifier. Pour une polyligne, vous verrez apparaître tous les nœuds et segments de ligne.



8. Cliquez sur l'icône de la barre d'outils Polygone pour effectuer.



9. Voici quelques-unes des opérations que vous pouvez effectuer sur une polygône existante :
- a. **Ajouter un nœud**: ajouter un nœud (point) à une polygône existante.
 - b. **Ajouter ou joindre un nœud** segments de ligne à une polygône existante en ajoutant un ou plusieurs sélectionnant une polygône et en ajoutant un nouveau point de terminaison de nœud.
 - c. **Supprimer le nœud**: Supprimer le nœud sélectionné d'une polygône existante.
 - d. **Supprimer entre deux nœuds**: supprimer un ou plusieurs nœuds (segment de ligne) entre les nœuds sélectionnés de polygones existants.



10. **Point de fixation** — En plus de l'outil **Point de fixation** barre de menus supérieure, les utilisateurs situés dans la barre de menus peuvent sélectionner ou désélectionner les éléments du menu à partir de la barre de menus.
- Tout désélectionner** — Appuyez sur la touche **[K]** ou action par défaut.
 - Tout sélectionner**: sélectionnez toutes les entités sur les calques visibles (**[Ctrl] + [A]**).
 - Sélectionner une entité**: sélectionnez ou désélectionnez une ou plusieurs entités (action du curseur par défaut).
 - (Dé-)sélectionner Contour**: sélectionnez ou désélectionnez les entités à partir des points partagés connectés.
 - Sélectionner la fenêtre**: sélectionnez une ou plusieurs entités entourées par une fenêtre de sélection (de la barre de menus) ou traversées par une fenêtre de sélection (de la barre de menus) (contour désélectionné ou contour « glisser »).
 - Sélectionner les entités intersectées**: sélectionnez les entités intersectées par la fenêtre de sélection (**[G]** à **[D]**) ou traversées par une fenêtre de sélection (**[G]** à **[D]**).
 - Sélectionner les entités intersectées**: sélectionnez les entités intersectées par la ligne de sélection.
 - Désélectionner les entités intersectées**: sélectionnez les entités intersectées par la ligne de sélection.
 - (Dé-)Sélectionner le calque**: sélectionnez ou désélectionnez toutes les entités sur le calque de l'entité sélectionnée.
 - La barre de sélection** sélectionne toutes les entités sélectionnées ou les entités non sélectionnées sélectionnées.

11. **Outils de modification** : les outils de modification permettent aux utilisateurs de modifier la position et les attributs des éléments de dessin. Certains des outils de **modification** les plus courants sont :
- Ordre** : ordonne les entités au sein d'une couche. Les entités sélectionnées peuvent être déplacées vers le haut ou vers le bas, ou élevées (avancées) au-dessus d'une entité.
 - Déplacer** : déplace une entité sélectionnée à partir d'un point de référence vers un point cible. Conservez éventuellement l'entité d'origine / ou modifiez les attributs et le calque.
 - Pivoter** : fait pivoter une entité sélectionnée à partir d'un point de référence vers un point cible. Conservez éventuellement l'entité d'origine, créez plusieurs copies et / ou modifiez les attributs et le calque.
 - Mettre à l'échelle** : augmentez ou diminuez la taille d'une entité sélectionnée à partir d'un point de référence, d'un facteur défini pour les deux axes. Conservez éventuellement l'entité d'origine, créez plusieurs copies et / ou modifiez les attributs et le calque.



12. **Outils de cotation** Les outils de cotation sont utilisés pour créer des dessins de produits et de machines. Ils permettent de définir les dimensions et les tolérances des pièces et de générer des listes de matériaux. Les outils de cotation sont utilisés pour créer des dessins de produits et de machines. Ils permettent de définir les dimensions et les tolérances des pièces et de générer des listes de matériaux. Les outils de cotation sont utilisés pour créer des dessins de produits et de machines. Ils permettent de définir les dimensions et les tolérances des pièces et de générer des listes de matériaux.

a. **Aligné**

Pour des informations plus détaillées sur chaque outil de dessin disponible dans LibreCAD, veuillez visiter la page de documentation des outils de dessin : <https://librecad.readthedocs.io/en/latest/ref/tools.html>



VOIR GRATUITEMENT TOUS LES TUTORIELS ASOR
asor.org/chi/chi-tutorials