

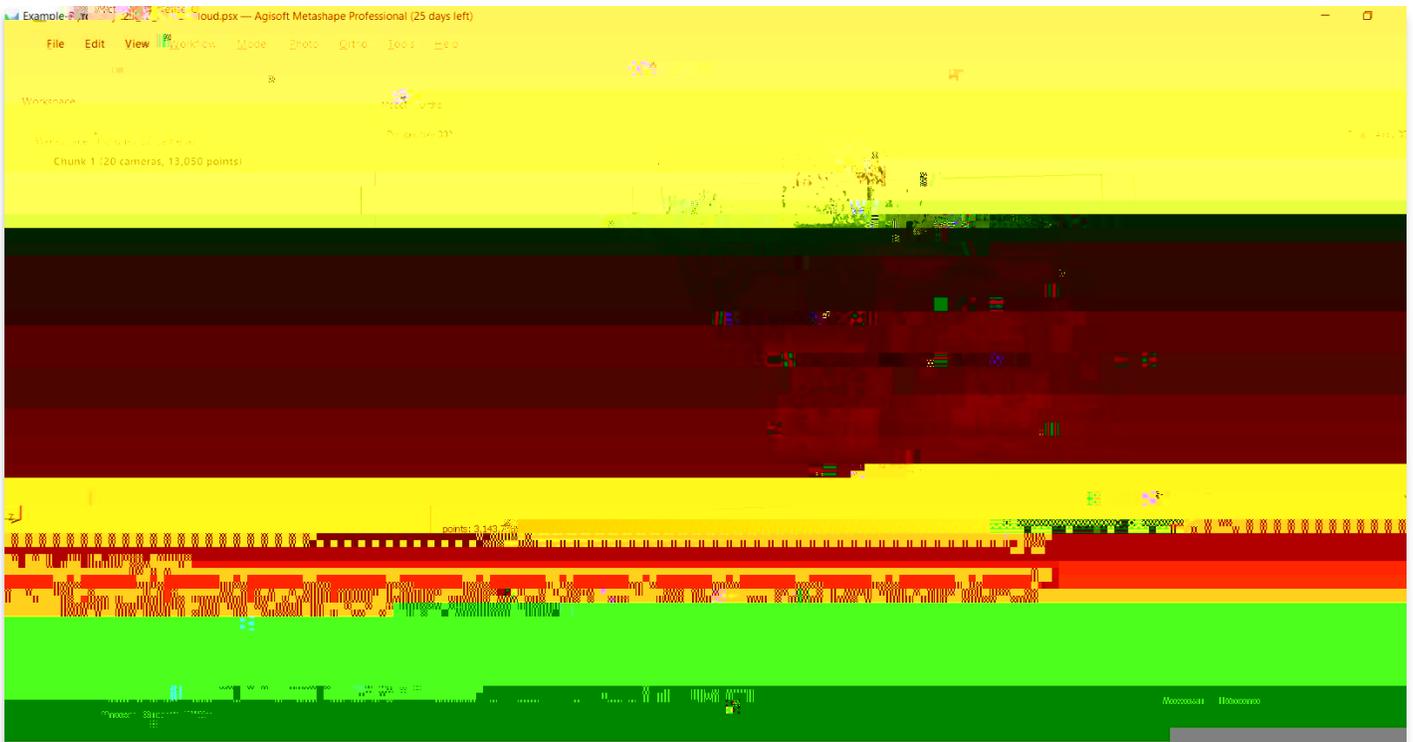
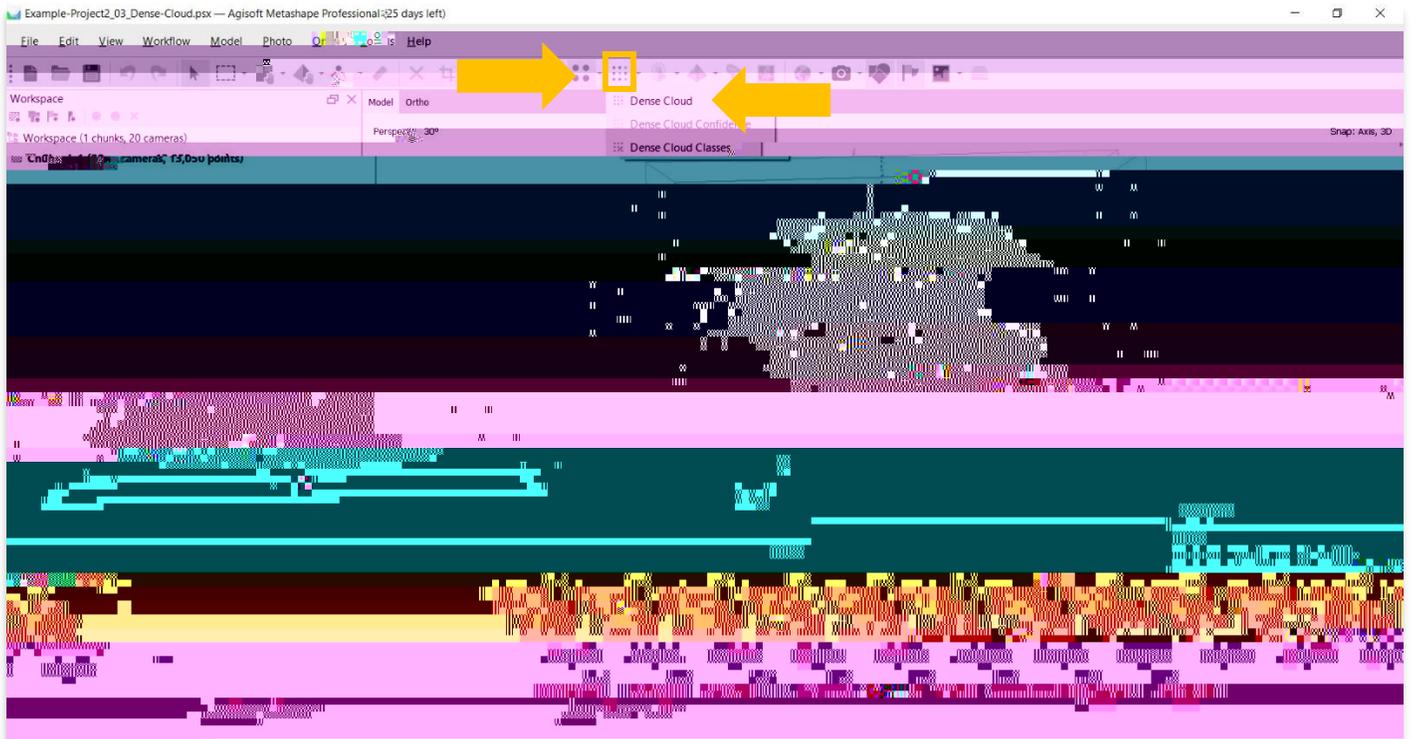
PHOTOGRAMMETRIE AGISOFT METASHAPE

Construire un modèle de nuage dense (édition
professionnelle) (04.08)

William Raynolds

Jared Koller

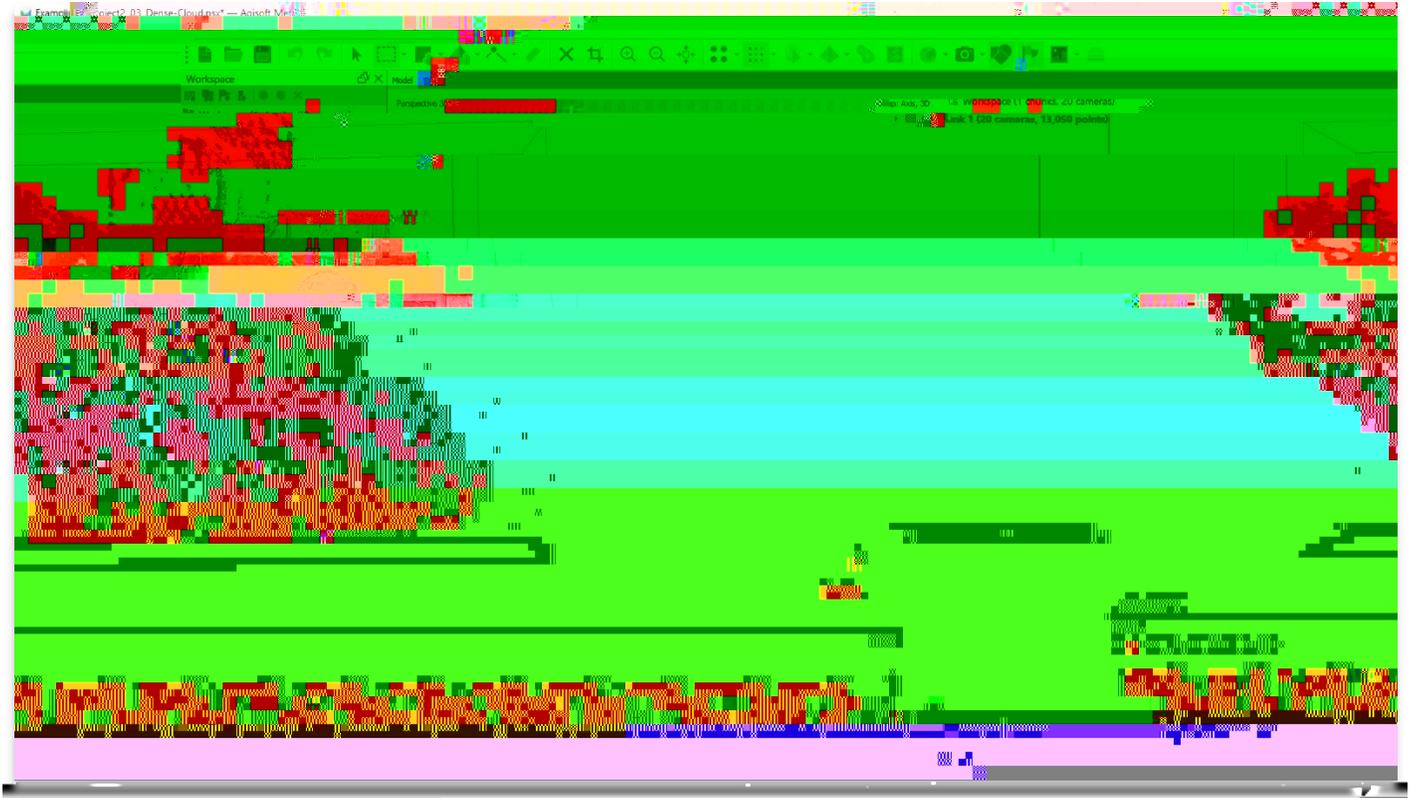
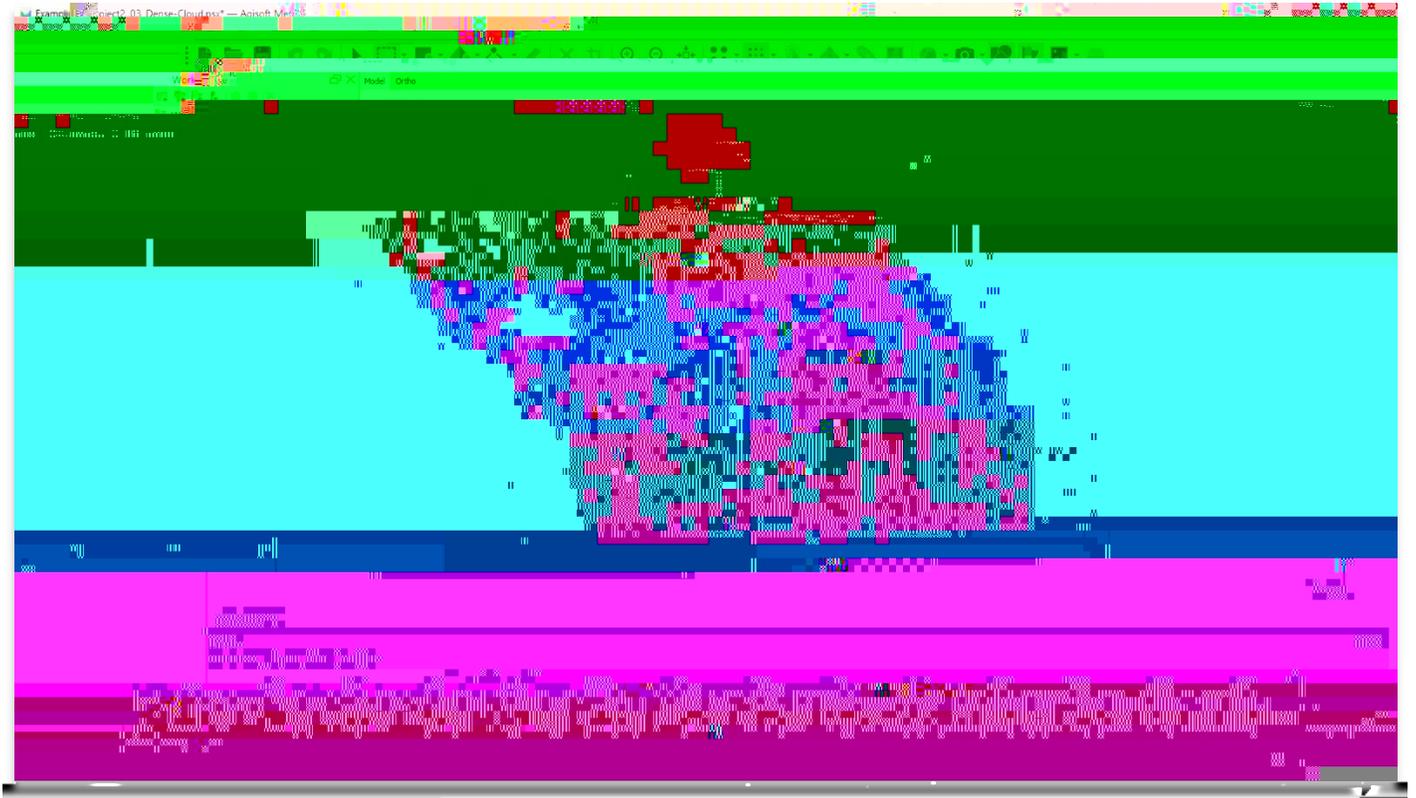
4. Une fois terminé, le panneau principal affichera une représentation nuageuse dense de votre objet / surface 3D. Pour afficher le modèle de nuage dense, choisissez le bouton dans la barre d'outils supérieure, puis dans les options déroulantes.



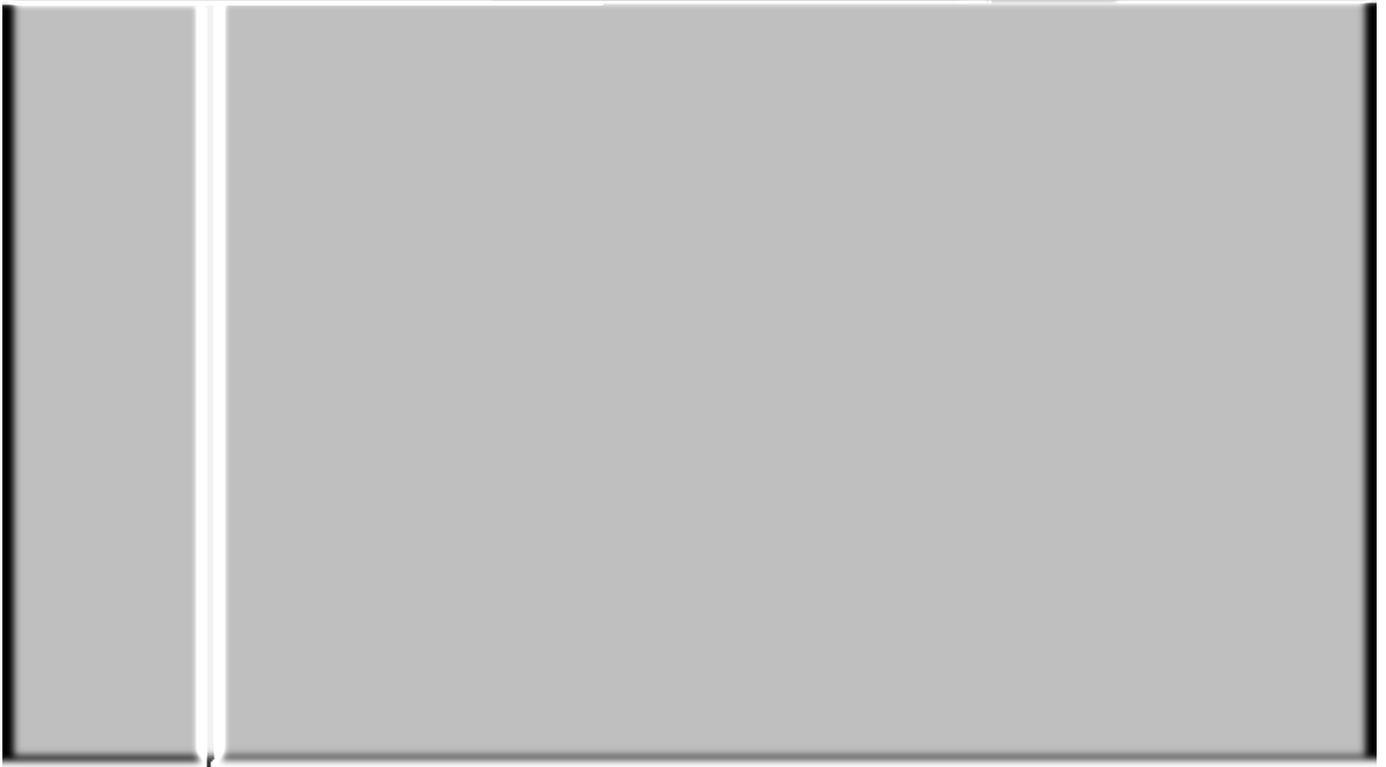
5. À ce stade, vous souhaitez peut-être nettoyer votre modèle. Si la région principale de ce modèle que vous souhaitez présenter est la porte et le cadre environnant (surlignés en jaune ci-dessous), vous voudrez supprimer toutes les données / points environnants pour accélérer le temps de traitement et afficher un modèle propre.

6. Choisissez le bouton

7. La fonctionne bien pour créer des bordures définies et droites autour de votre modèle. Utilisez votre souris pour mettre en surbrillance la zone que vous souhaitez supprimer.

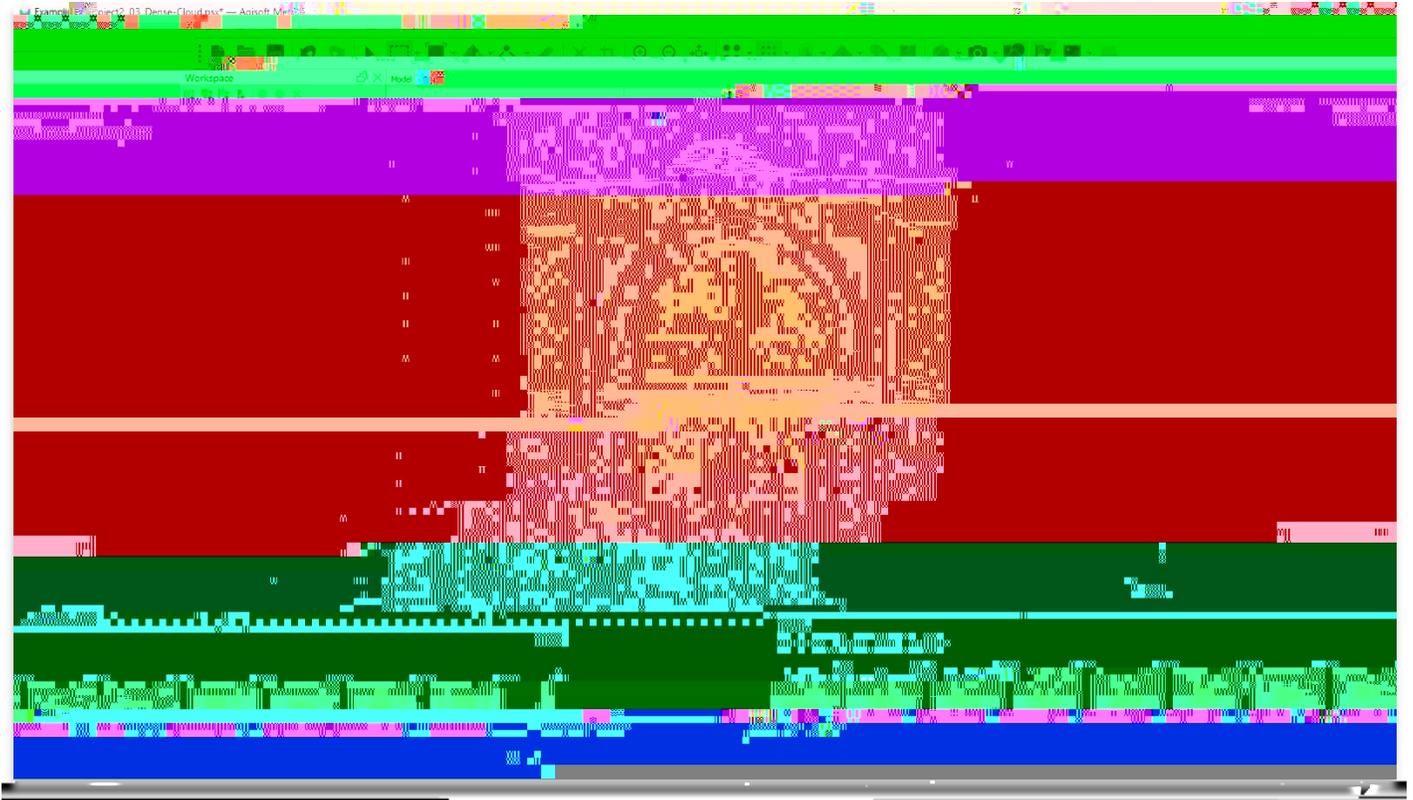


8. Une fois que vous avez sélectionné la région que vous souhaitez supprimer, appuyez sur le bouton  de votre clavier.



9. L'outil de  peut également être utile pour supprimer les régions de votre modèle qui nécessitent plus de contrôle.

10. Continuez à nettoyer votre modèle jusqu'à ce que vous soyez satisfait de son apparence.



11. _____ avant de passer à l'étape suivante dans le menu

