

QGIS

Importation de fichiers de formes existants ou
création de nouveaux fichiers de formes (02.13)

QGIS est un système d'information géographique (SIG) gratuit et en accès libre / Open Source, ou géodatabase, sous licence GNU General Public License. QGIS fonctionne sous Linux, Unix, Mac OSX, Windows et Android et prend en charge de nombreux formats et fonctionnalités vectoriels, raster et de base de données. Les utilisateurs de QGIS peuvent afficher, modifier et analyser des informations spatiales grâce à sa boîte à outils logicielle gratuite.

Téléchargez QGIS ici : <https://qgis.org/>.

Documentation : <https://docs.qgis.org/3.16/en/docs/index.html>

Ce document fournira un aperçu des différences entre l'importation de données de fichier de formes existantes et la création de nouveaux fichiers de formes dans QGIS.

1. Les fichiers de formes sont des données vectorielles qui peuvent être incorporées dans un projet SIG de trois manières : (1) points, (2) lignes et (3) polygones :
 - a. — Points décrits par des coordonnées x,y (lat, long ; est, nord)

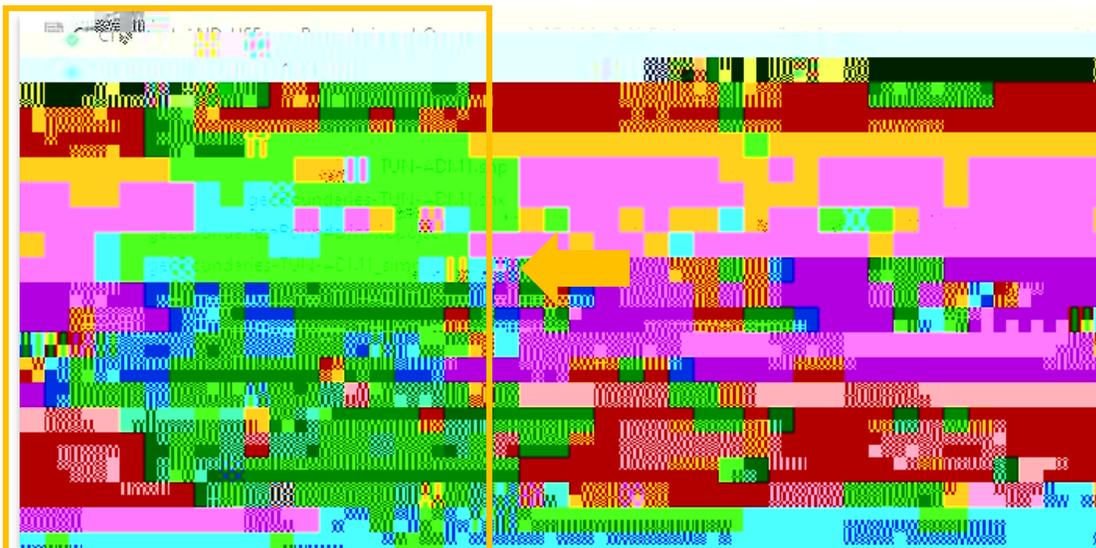


2. Téléchargez le fichier de formes des
tutoriel d'ASOR :
<https://www.asor.org/chi/chi-tutorials>.

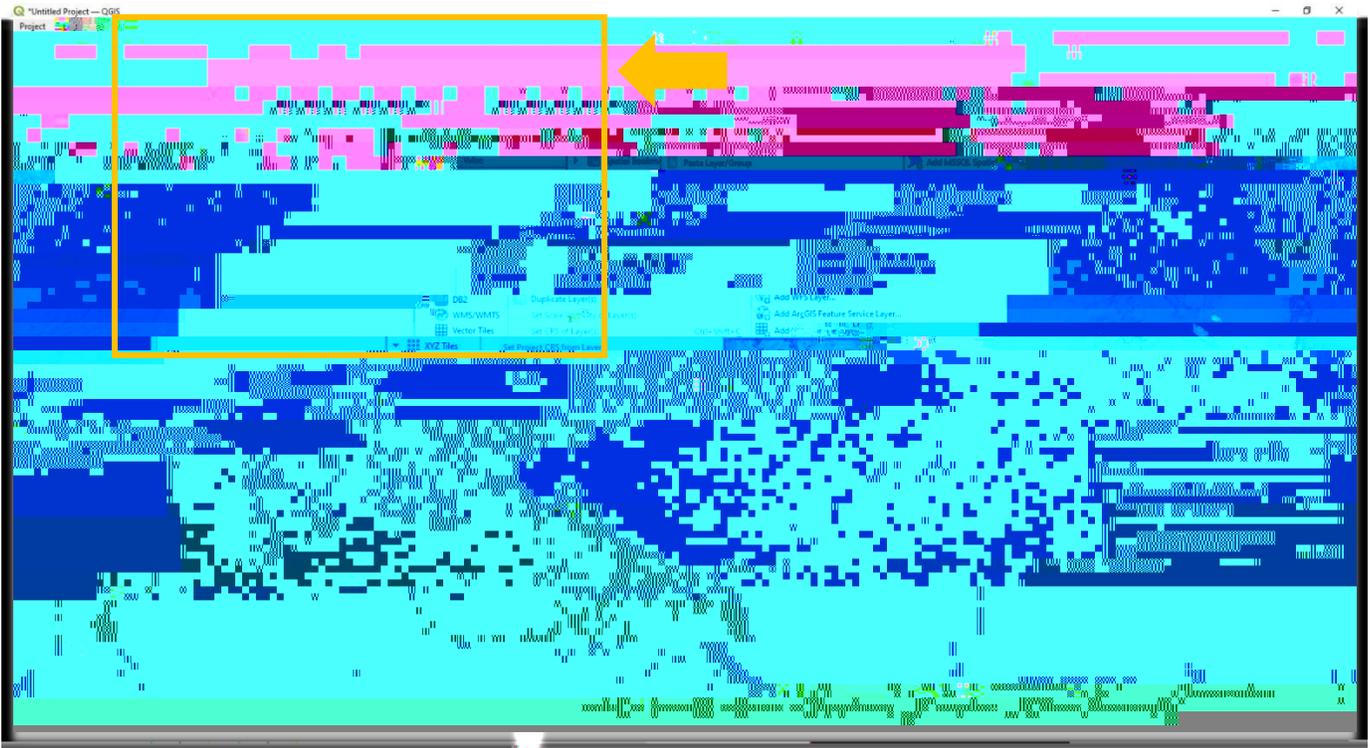
à partir de la page Web du



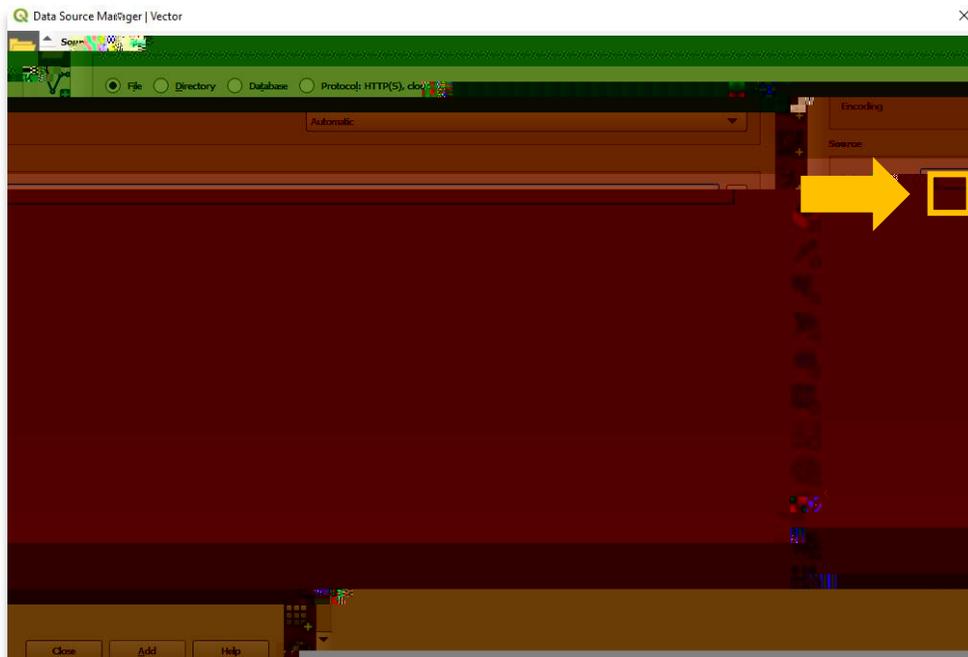
3. Décompressez ce fichier et déplacez-le vers votre dossier de projet QGIS sur votre ordinateur. Veuillez noter qu'un fichier de formes dans QGIS comprend au moins 3 fichiers distincts sur votre ordinateur (souvent plus). Lorsque vous déplacez un fichier de formes vers un nouveau dossier sur votre ordinateur, assurez-vous de déplacer tous les fichiers associés ensemble, sinon le fichier de formes risque de ne pas s'afficher dans QGIS.



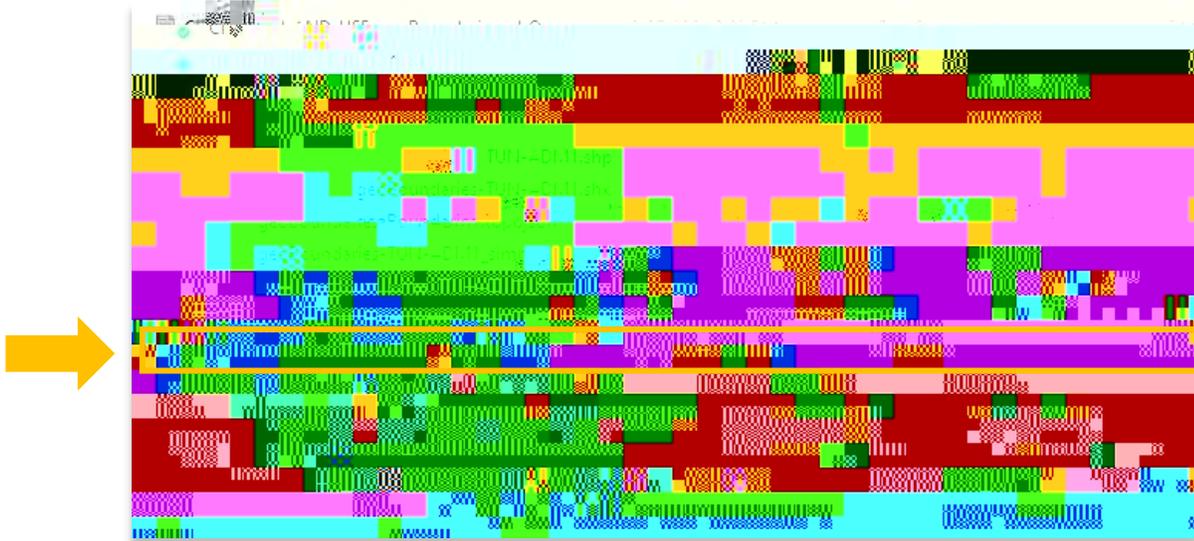
4. Ouvrez votre projet QGIS à partir des précédents tutoriels ASOR. Ajoutez ensuite le fichier de formes des [image] par [image]



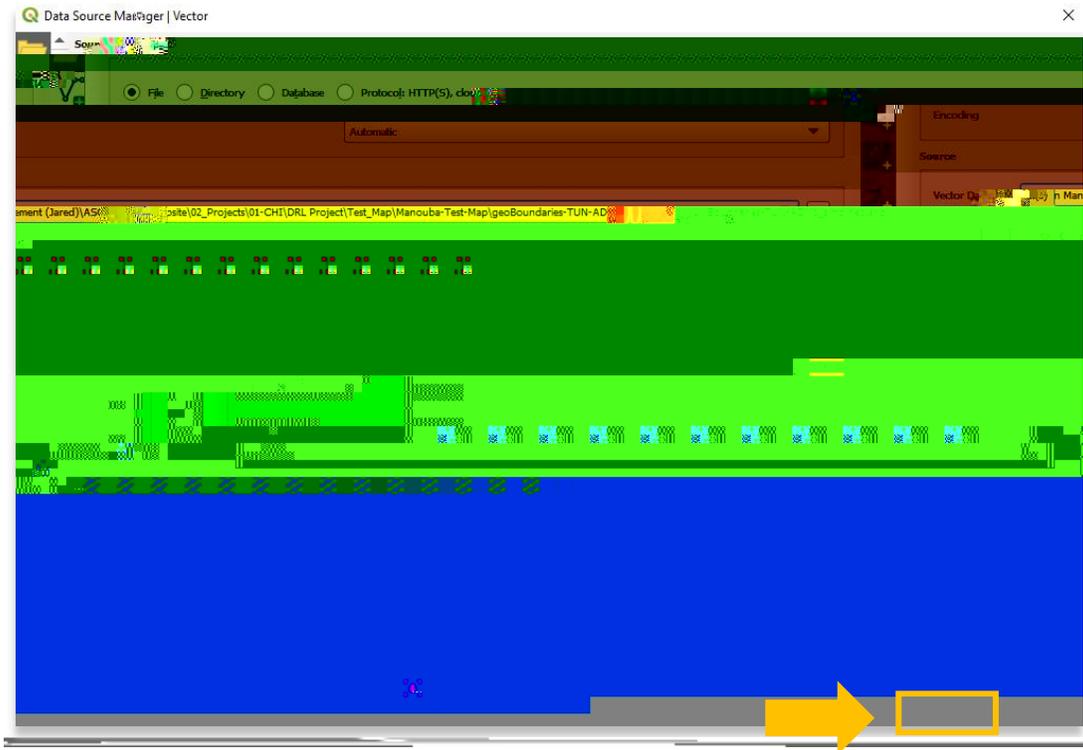
5. Dans le [image], sélectionnez le bouton avec trois points à droite du ou des ensembles de données vectorielles pour ajouter le fichier de formes



6. Pour cet exemple, il vous suffit de sélectionner le fichier se terminant par .shp (illustré ci-dessous). Il existe en fait deux fichiers de formes stockés dans le fichier zip des téléchargés à partir du site Web d'ASOR. Choisissez le fichier « simplifié » pour ce tutoriel.



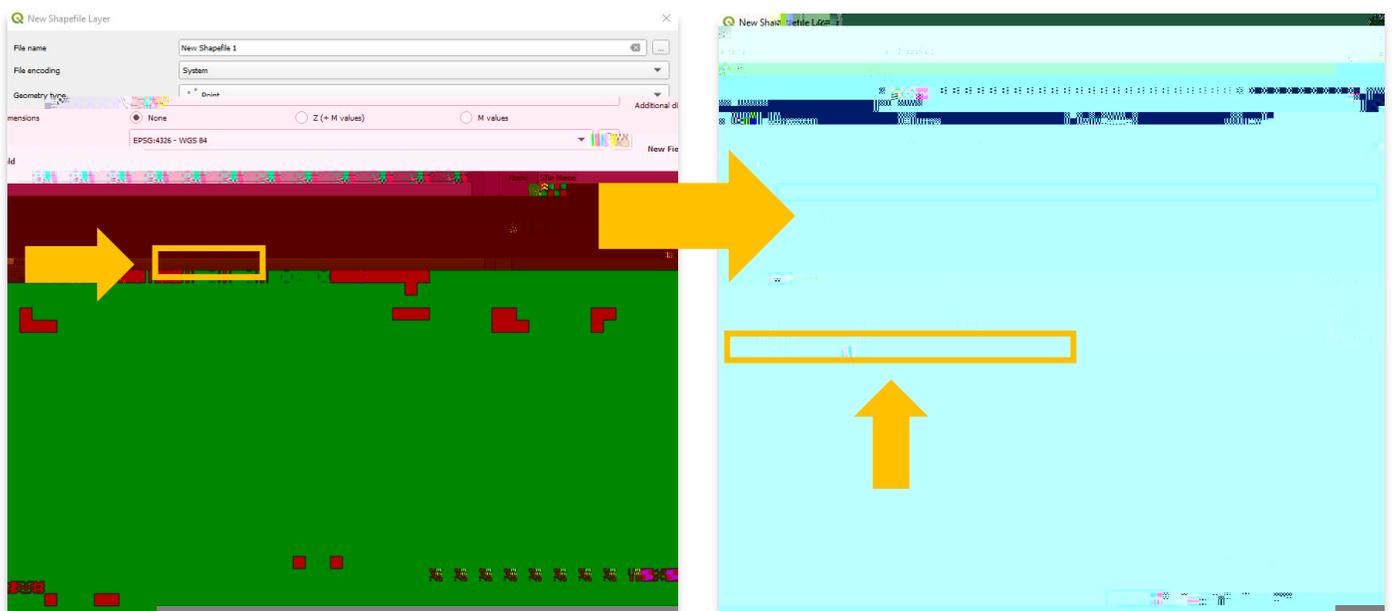
7. Sélectionnez [button] pour que le fichier de formes s'affiche sur votre visualiseur de carte QGIS.



12. Pour cet exemple, sélectionnez **None**. Vous pouvez ensuite ajouter des champs à cette couche de fichier de formes. Ces champs deviendront les colonnes de la table d'attributs de votre nouveau fichier de formes. Les **attributs** (les données descriptives dans la table d'attributs) sont limités sous forme de **champs de texte**, de **entiers**, de **réels** et de **dates**. Choisissez



13. Sélectionnez le bouton **+**. Cette nouvelle colonne apparaîtra dans la fenêtre ci-dessous. Vous pouvez ajouter autant de colonnes que vous le souhaitez selon la nature de votre projet.

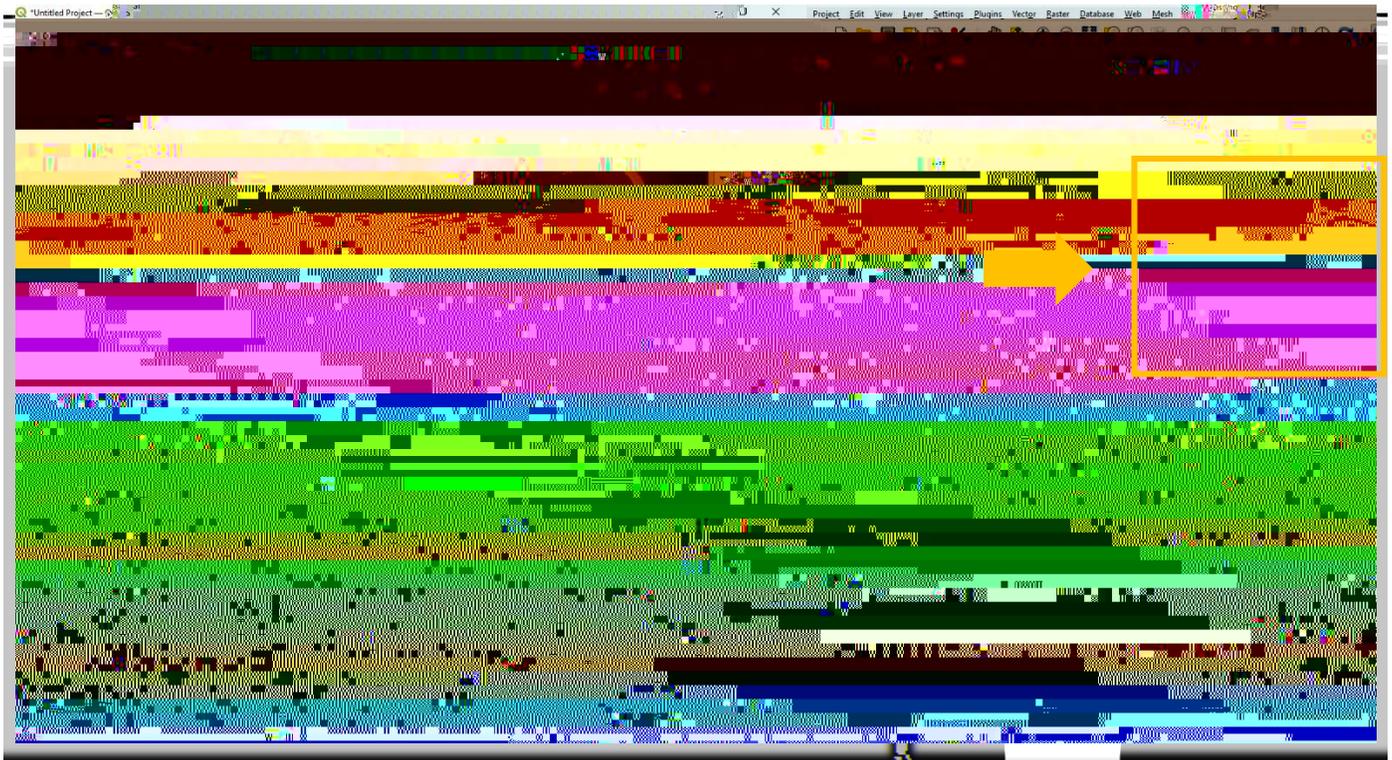


18. Naviguez jusqu'à l'emplacement auquel vous souhaitez ajouter un point, puis cliquez avec le bouton gauche de la souris. Une fenêtre contextuelle apparaîtra. Vous pouvez remplir les informations pour chaque champ que vous avez créé aux étapes 12 et 13 de ce tutoriel. Sélectionnez lorsque vous avez fini de saisir les informations d'attribut.

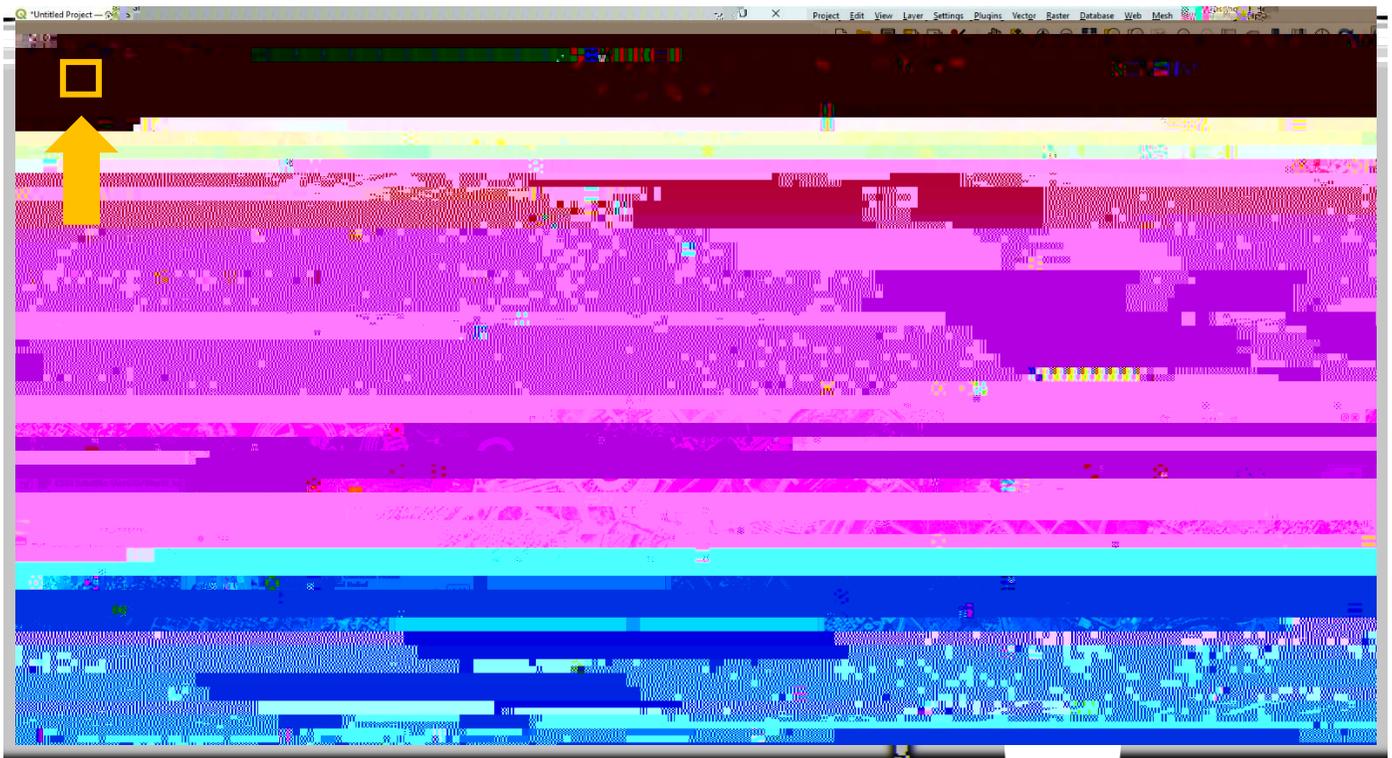
19. Le nouveau point apparaît maintenant sur votre carte. Vous pouvez continuer à ajouter des points en répétant l'étape 18 de ce tutoriel.

20. Utilisez le bouton
formes

pour afficher la table d'attributs de votre nouveau fichier de formes

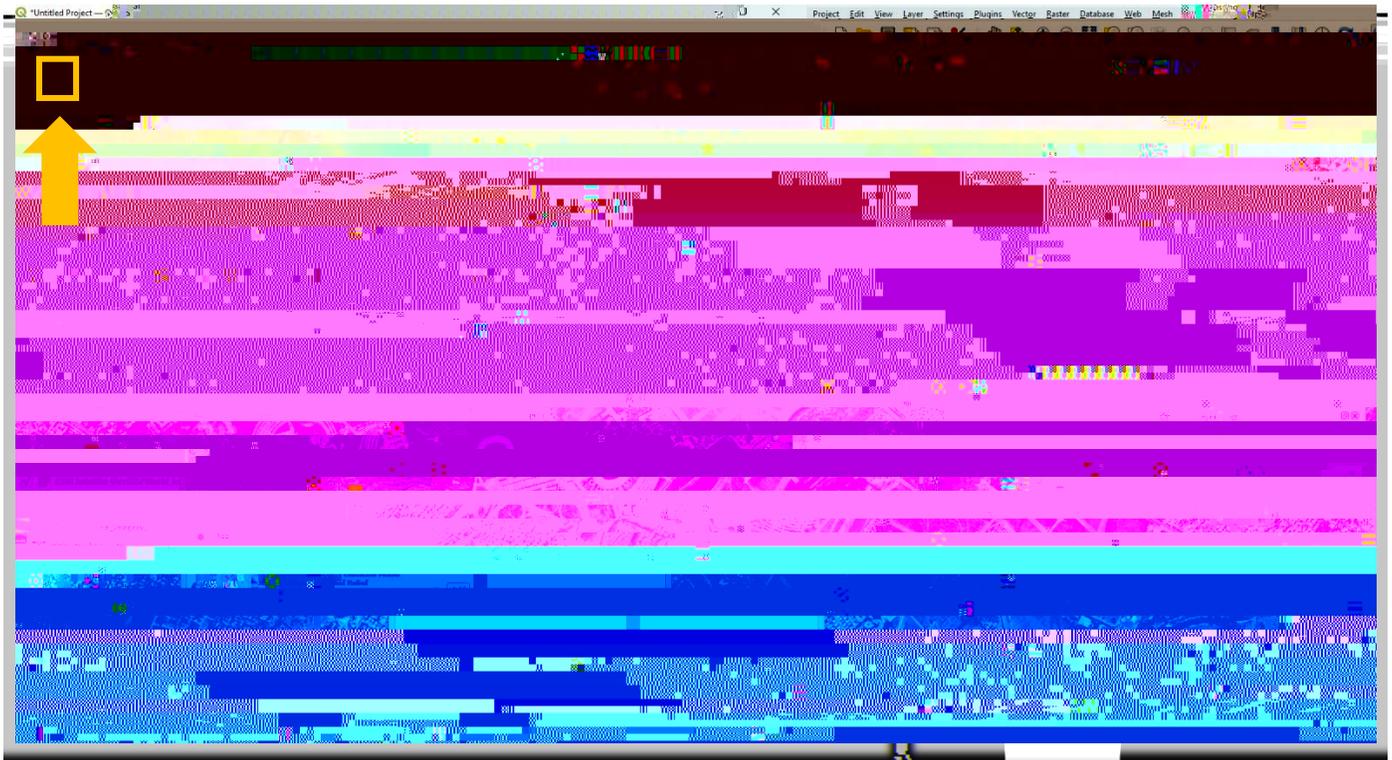


21. Le nouveau point apparaît maintenant sur votre carte. Une fois que vous avez terminé d'ajouter de nouveaux points, cliquez sur le bouton



22. Enfin, sélectionnez à nouveau le bouton couche

pour arrêter la modification de la



23. Vous pouvez créer d'autres fichiers de formes en répétant les étapes 10 à 22 de ce tutoriel, notamment en ajoutant des lignes et des polygones à votre carte.



