

QGIS

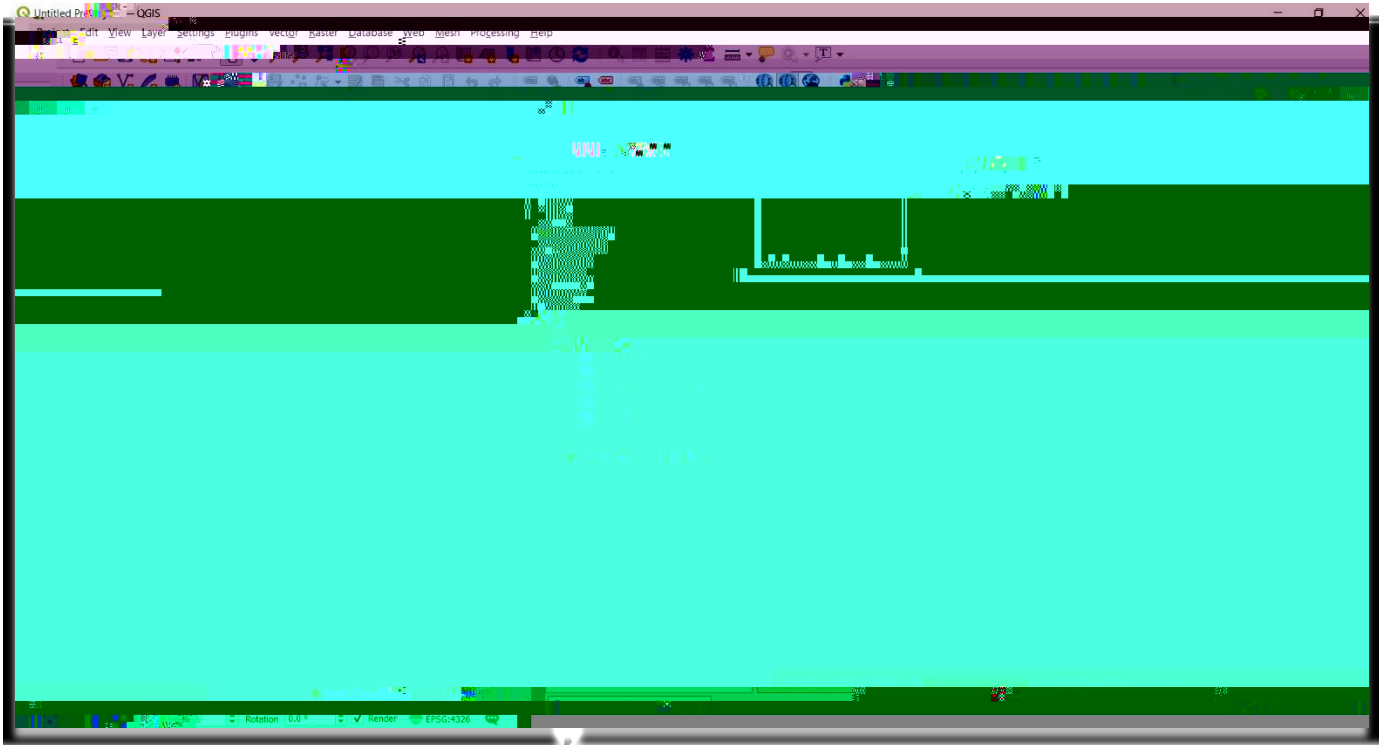
Importation de données OpenStreetMap dans QGIS
(02.07)

William Reynolds

Jared Koller

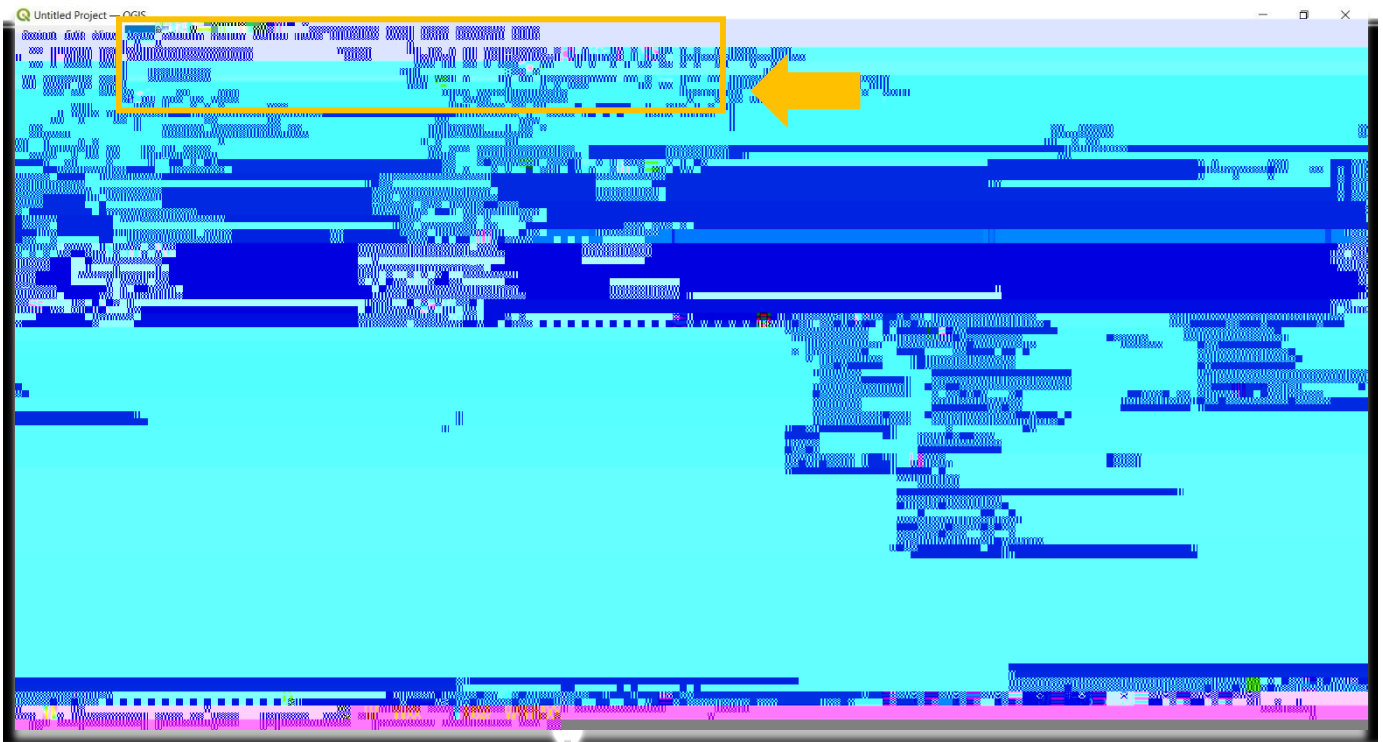
Hanan Charaf (traduction française)



2. Ouvrez un nouveau projet dans [] en trouvant QGIS dans le menu Démarrer de votre ordinateur.

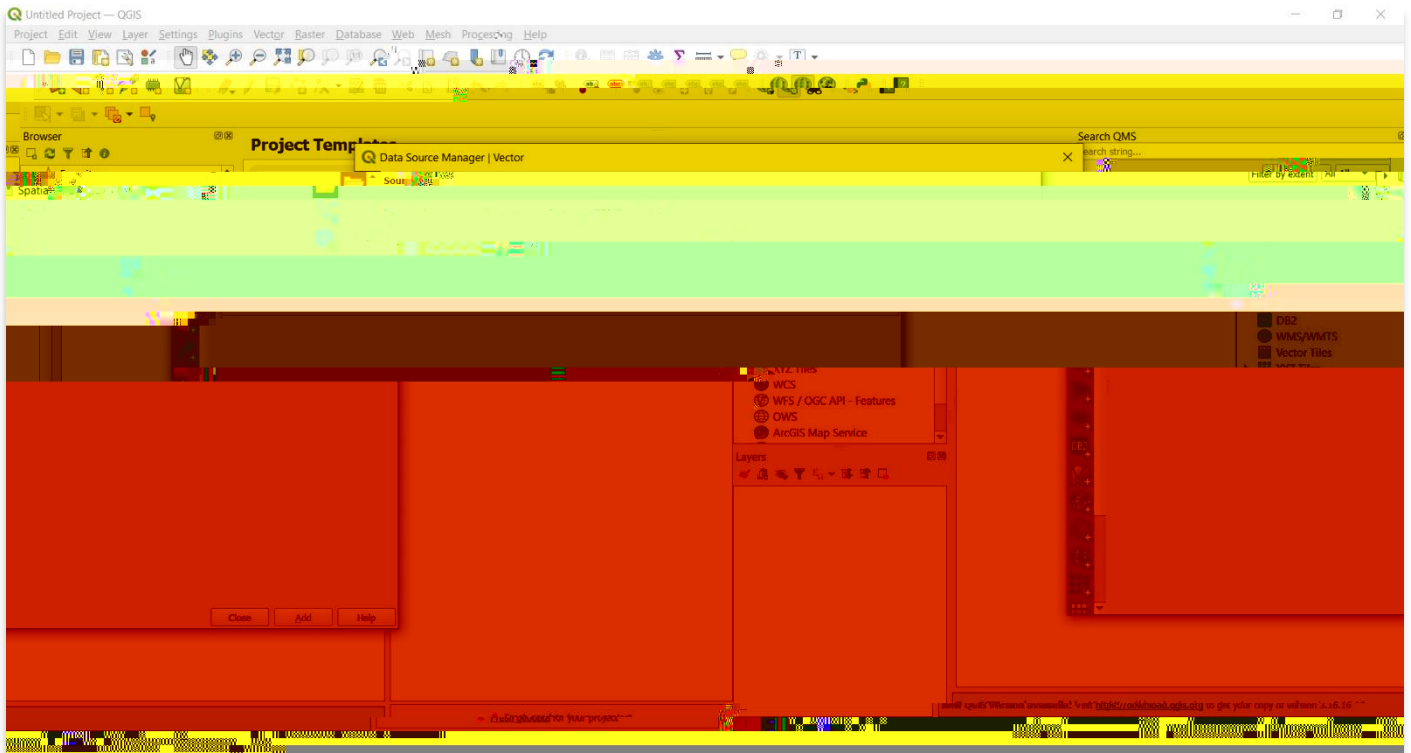


3. Dans la barre de menus supérieure, sélectionnez [] . Sélectionnez ensuite [] >

* Ne sélectionnez pas Créer un calque. Le fichier vectoriel OpenStreetMap ne sera téléchargé que via []



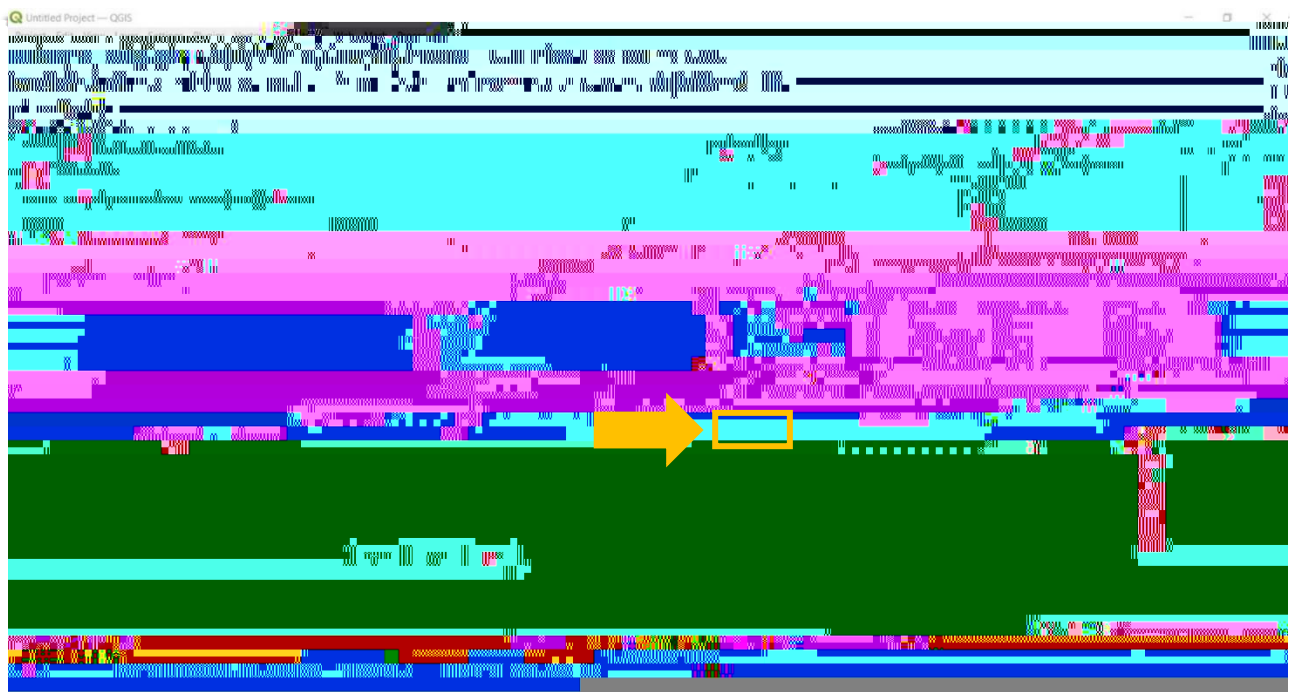
4. Dans la fenêtre contextuelle, sélectionnez le bouton avec  pour trouver votre fichier sur votre ordinateur. Une fois localisé, sélectionnez le fichier  et appuyez sur .



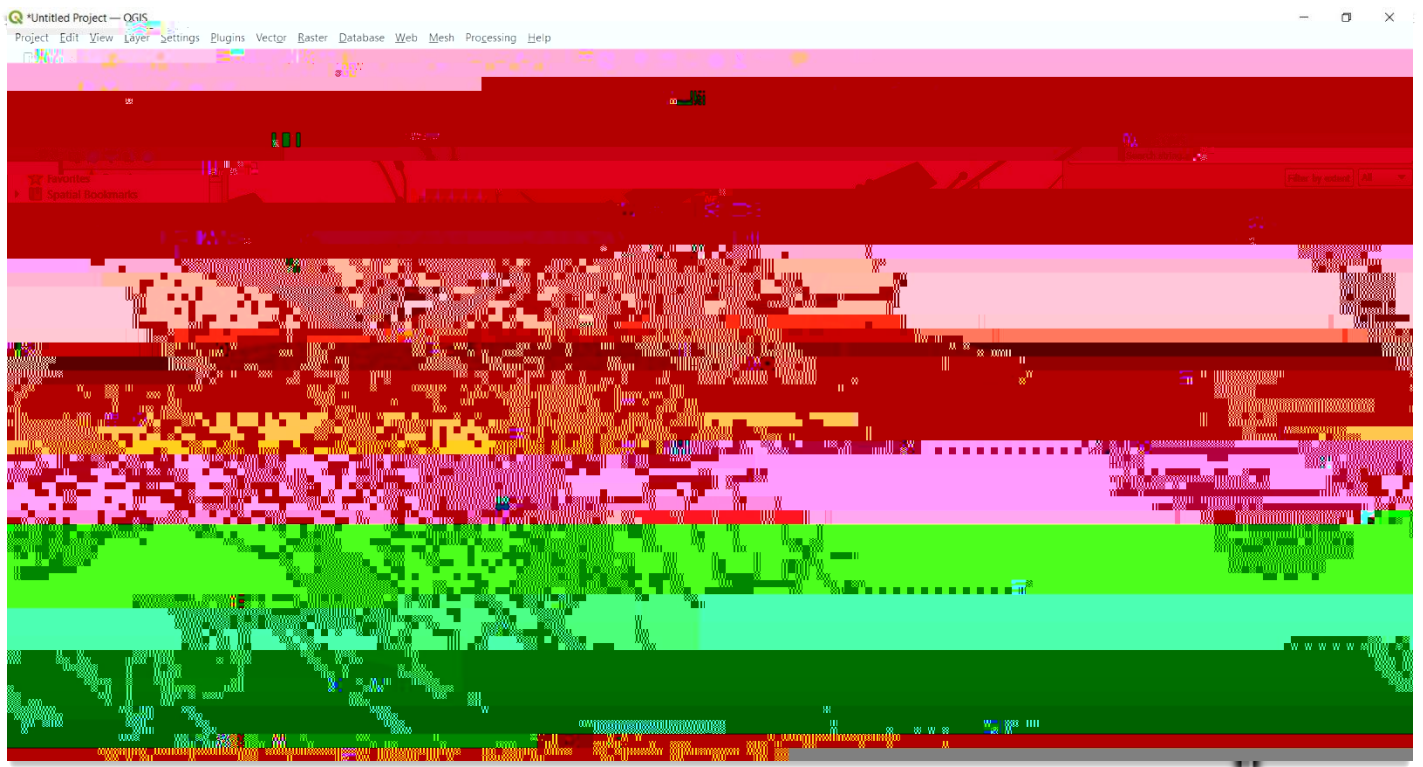
5. Vérifiez que les paramètres dans la fenêtre contextuelle suivante correspondent à ce qui est vu dans la capture d'écran ci-dessous, puis appuyez sur le bouton




6. Une nouvelle fenêtre contextuelle apparaîtra comprenant une liste de tous les types de données qui sont inclus dans le fichier .osm OpenStreetMap que vous avez exporté dans le tutoriel ASOR 02.06 (Accès et téléchargement de données à partir d'OpenStreetMap). Assurez-vous que toutes les couches sont surlignées en bleu. Appuyez ensuite sur



- Vous remarquerez maintenant que les données OpenStreetMap apparaissent derrière la fenêtre contextuelle. Cela signifie que vous avez ajouté avec succès le fichier map.osm à votre projet QGIS. Vous pouvez fermer la fenêtre contextuelle du gestionnaire de sources de données pour afficher vos données.



8. Enregistrez votre projet QGIS dans le même dossier que vous avez utilisé pour vos données OpenStreetMap. Pour enregistrer, sélectionnez  dans la barre de menus supérieure.

